

ANGEL GEAR  
天使大戦TRPG The 2nd Edition  
キャラクターシート

世界を変える者

キャラクター名

年齢

性別

プレイヤー名

初期アガペー

535

消費経験点

外見

髪の色 瞳の色 肌の色  
身長 体重 外見的特徴

クラス

ギアドライバー

オーギュメント

ケテル

タイミング

オートアクション

効果

判定直後に使用、成功数に+20

参照

P122

サムライ

ホド

ダメージ決定ステップ

あなたの攻撃のダメージ+10 D6、軽減不可

参照

P124

ナビゲーター

草薙 伊音

ラファエル

ダメージ決定ステップ

すべてのダメージ0、追加の効果打ち消し

参照

P80

肉体

8

感覚

6

理知

3

聖霊

8

階級

4

技能	レベル	技能	レベル	技能	レベル	技能	レベル	技能	レベル
<運動>	●●●●○	<射撃>	●●●○○	<情報処理>	●○○○○	<意志力>	●●●○○	<軍略>	●○○○○
<回避>	●●●○○	<整備>	●○○○○	<誘導>	●○○○○	<エーテル>	●○○○○	<陳情>	●○○○○
<格闘>	●○○○○	<探知>	●○○○○	<事情通>	●○○○○	<芸事>	●○○○○		
<白兵>	●●●●○	<砲術>	●○○○○	<調達>	●○○○○	<話術>	●○○○○		

ライフパス

ダーザイン  
キャラクター

からの 感情

出自 → からの

境遇 → からの

草薙 伊音 からの 友情

HP 肉体+聖霊 16

行動値 (感覚+理知)÷2 4

戦闘移動 ((行動値)+5)m 9m

全力移動 (戦闘移動×2)m 18m

特技	タイミング	技能	修正値	難易度	対象	射程	アガペー	効果	参照
※接合	オートアクション	自動成功	なし	なし	自身	なし	7	判定直後に使用、成功数+8	P122
※気合一閃	ダメージ決定ステップ	自動成功	なし	なし	自身	なし	5	白兵攻撃のダメージに+22、シーン1回	P124
旋風撃	メジャーアクション	<白兵>	-5	対決	範囲(選択)	武器	4	範囲(選択)の対象に白兵攻撃を行なう	P125
切り払い	ダメージ決定ステップ	自動成功	なし	なし	自身	なし	3	受ける実ダメージを-13、ラウンド1回	P125
二刀流	常時	自動成功	なし	なし	自身	なし	なし	左右の武器のデータを合計、片方の攻撃力は半分	P137
踏み込み	オートアクション	自動成功	なし	なし	自身	なし	3	メジャーアクション直前に使用、白兵攻撃のダメージ+3	P172

ヴィークル	種別	能力値				装甲	整備性	HDP	携行	移動力		効果	参照
		肉体	感覚	理知	聖霊					戦闘移動/全力移動			
シュネルギア:マサムネ	シュネルギア	+6	+6	+2	±0	25	+5	1	○	400/4000		飛行:○ 搭乗:2+0 機体特技:<踏み込み>	P154
九九式高機動空戦主翼	FASTバック							2		+400/+4000			P160
強化軽量装甲	基本装甲					+12				/			P161
ヴィークル小計		+6	+6	+2	±0	37	+5	3	○	800/8000			
基本値		8	6	3	8					/			
ナビゲーター修正		+3	+2							/			
その他										/			
合計		17	14	5	8	37	+5	3	○	800m/8000m	行動値(搭乗時): (感覚+理知)÷2	9	

武装	種別	使用技能	装備部位	命中		対天使	射程	効果	参照
				修正/合計	攻撃力				
カタナ	白兵	<白兵>	片手	±0	17(15)+13(18)	○	至近	カッコ内は《二刀流》適用後	P164
カウンターソード	白兵	<白兵>	片手	-2	15	○	至近	リポスの判定値+3	P164
2×3連装機関砲	射撃	<射撃>	H(2)	-2	12	×	1000m		P166
手裏剣バック	射撃	<白兵>	H	-1	16	○	200m		P168

その他装備	常備化ポイント:4
制服、パイロットスーツ、携帯電話、P99、	
カタナ、医薬品×4	

メモ