



# キャラクターシート

キャラクター名 年齢  
性別

## プレイヤー名

初期アガペー **555** 消費経験点

外見  
髪の色 瞳の色 肌の色  
身長 体重 外見的特徴

クラス	オーギュメント	タイミング	効果	参照
ホームクルス	アツィルト	オートアクション	自身の戦闘不能、操縦不能を回復。HPが装甲を1まで回復。シーン1回	P132
ガンズリンガー	ゲブラー	インシアププロセス	自身が追加のメインプロセスを行なう。1ラウンド1回	P120
ナビゲーター				

肉体	感覚	理知	聖霊	階級	
8	9	7	2	3	
技能	レベル	技能	レベル	技能	レベル
〈運動〉 ●●●○○	〈射撃〉 ●●●○○	〈情報処理〉 ●○○○○	〈意志力〉 ●○○○○	〈軍略〉 ●○○○○	
〈回避〉 ●●●○○	〈整備〉 ●○○○○	〈誘導〉 ●●●○○	〈エーテル〉 ●○○○○	〈陳情〉 ●○○○○	
〈格闘〉 ●○○○○	〈探知〉 ●●●○○	〈事情通〉 ●○○○○	〈芸事〉 ●○○○○		
〈白兵〉 ●○○○○	〈砲術〉 ●○○○○	〈調達〉 ●○○○○	〈話術〉 ●○○○○		

ライフパス

出身 → からの

境遇 → からの

HP 肉体+聖霊 **10**

行動値 (感覚+理知) ÷ 2 **8**

戦闘移動 ((行動値)+5)m **13m**

全力移動 (戦闘移動×2)m **26m**

人工兵士

特技	タイミング	技能	修正値	難易度	対象	射程	アガペー	効果	参照
※ブルズアイ	ダメージ決定ステップ	自動成功	なし	なし	自身	なし	3	射撃攻撃のダメージに+17、1シーン1回	P120
鷹の目	オートアクション	自動成功	なし	なし	自身	なし	5	【感覚】の成功数+3。ラウンド1回	P121
乱射	メジャーアクション	(エーテル) (射撃)	-5	対決	範囲 (選択)	武器	6	範囲 (選択) に射撃攻撃	P121
※高速戦闘モード	オートアクション	自動成功	なし	なし	自身	なし	5	【肉体】【感覚】の成功数+12。ラウンド1回	P132
感覚融合	常時	自動成功	なし	なし	自身	なし	なし	ヴィークル搭乗中、【肉体】【感覚】判定値+2 (カッコ内) を使用	P133
ブリッツクリーク	オートアクション	自動成功	なし	なし	自身	なし	2	メジャー前に使用。シーン中【感覚】判定値+2、戦闘移動-500m	P172

ヴィークル	種別	能力値				装甲	整備性	HDP	携行	移動力		効果	参照
		肉体	感覚	理知	聖霊					戦闘移動	全力移動		
Me S b 678 "レ-ハンポ-ブ" <small>ミソッド</small>	ミソッド	+3	+3	+1	±0	15	+8	6	○	2000	8000	飛行: ○ 乗員: 1+0 機体特技: 〈ブリッツクリーク〉	P156
ヴィークル小計		+3	+3	+1	±0	15	+8	6	○	2000	8000		
基本値		8	9	7	2								
ナビゲーター修正													
その他						+8							
合計		11 (13)	12 (14)	8	2	23	+8	6	○	2000	8000	行動値 (搭乗時): (感覚+理知) ÷ 2	10

武装	種別	使用技能	装備部位	命中修正/合計	攻撃力	対天使	射程	効果	参照
対天使ガトリングガン	射撃	〈射撃〉	両手	±0/14	+18	○	1500m		P163
呪法誘導対天使ミサイル×4	射撃	〈誘導〉	-	-3/11	+20	○	4000m	1シーン1回	P167
ミサイルランチャー	機体オプション		H (2)	/				呪法誘導対天使ミサイルを搭載	P169
追加装甲×4	機体オプション		H	/				装甲+8	P169

その他装備 常備化ポイント:3

制服、パイロットスーツ、携帯電話、P99、

G 36、医薬品×3

メモ