

ANGEL GEAR  
天使大戦TRPG The 2nd Edition  
キャラクターシート

キャラクター名 年齢  
性別

プレイヤー名

初期アガペー 540 消費経験点

外見  
髪の色 瞳の色 肌の色  
身長 体重 外見的特徴

クラス	オーギュメント	タイミング	効果	参照
オフィーツィア	コクマー	オートアクション	判定直後に使用。他人の判定の成功値+20	P118
オフィーツィア	フラータ	オートアクション	判定直前に使用。その判定値+[消費したロゴス]。ラウンド1回	P80
ナビゲーター				

肉体	感覚	理知	聖霊	階級	
2	5	8	4	10	
技能	レベル	技能	レベル	技能	レベル
<運動> ●○○○○	<射撃> ●●●○○	<情報処理> ●○○○○	<意志力> ●●●○○	<軍略> ●●●○○	
<回避> ●○○○○	<整備> ●○○○○	<誘導> ●○○○○	<エーテル> ●○○○○	<陳情> ●●●○○	
<格闘> ●○○○○	<探知> ●○○○○	<事情通> ●●●○○	<芸事> ●○○○○		
<白兵> ●○○○○	<砲術> ●○○○○	<調達> ●○○○○	<話術> ●○○○○		

ライフパス

出身 → からの

境遇 → からの

HP 肉体+聖霊 6

行動値 (感覚+理知)÷2 6

戦闘移動 ((行動値)+5)m 11m

全力移動 (戦闘移動×2)m 22m

煉獄の指揮官

特技	タイミング	技能	修正値	難易度	対象	射程	アガペー	効果	参照
※集団統率	セットアッププロセス	自動成功	なし	なし	場面(選択)	場面	なし	指揮下のキャラクターにロゴスを渡す	P118
援護戦術	メジャーアクション	<軍略>	-2	0	単体	場面	5	他人の次の攻撃の成功数に+[この特技の成功数]	P119
演説	メジャーアクション	<軍略>	-5	5	場面(選択)	場面	15	他人の次の行動の成功数に+10。シーン1回	P119
特権	オートアクション	自動成功	なし	なし	自身	なし	3	【階級】の判定値+3	P119
名将	セットアッププロセス	自動成功	なし	なし	場面(選択)	場面	5	ラウンドの間、対象が与えるダメージ+5	P119
ステルス	常時	自動成功	なし	なし	自身	なし	なし	射撃攻撃へのドッジの判定値+3	P171

ヴィークル	種別	能力値				装甲	整備性	HDP	携行	移動力		効果	参照
		肉体	感覚	理知	聖霊					戦闘移動/全力移動			
H o X X B	輸送機	+2	+1	+4	±0	55	+3	6	×	500	5000	飛行:○ 乗員:1+ <sup>9</sup> 機体特技:《ステルス》	P159
ヴィークル小計		+2	+1	+4	±0	55	+3	6	×	500	5000		
基本値		2	5	8	4								
ナビゲーター修正													
その他													
合計		4	6	12	4	55	+3	6	×	500	5000	行動値(搭乗時): (感覚+理知)÷2	9

武装	種別	使用技能	装備部位	命中修正/合計	攻撃力	対天使	射程	効果	参照
35mm 大型機関砲	射撃	<射撃>	H	-2/4	+10	×	1500m		P165
量子戦略電腦	機体オプション		H(4)	/				<軍略>の判定値+3	P169
多目的コンテナ			H	/					P169

その他装備 常備化ポイント:10

制服、パイロットスーツ、携帯電話、P99、  
医薬品×10

メモ