



キャラクターシート

キャラクター名	年齢
	性別

プレイヤー名

初期アガペー

消費経験点

外見

髪の色	瞳の色	肌の色
身長	体重	外見の特徴

クラス

オーギュメント	タイミング	効果	参照
---------	-------	----	----

ナビゲーター

肉体	感覚	理知	聖霊	階級	
技能	レベル	技能	レベル	技能	レベル
<運動>	●○○○○	<射撃>	●○○○○	<情報処理>	●○○○○
<回避>	●○○○○	<整備>	●○○○○	<意志力>	●○○○○
<格闘>	●○○○○	<探知>	●○○○○	<誘導>	●○○○○
<白兵>	●○○○○	<砲術>	●○○○○	<エーテル>	●○○○○
		<事情通>	●○○○○	<芸事>	●○○○○
		<調達>	●○○○○	<陳情>	●○○○○
		<話術>	●○○○○		

ライフパス

ダーザイン
キャラクター

からの 感情

出自

境遇

HP

肉体+聖霊

行動値

(感覚+理知) ÷ 2

戦闘移動

([行動値]+5)m

m

全力移動

(戦闘移動×2)m

m

特技	タイミング	技能	修正値	難易度	対象	射程	アガペー	効果	参照

ヴィークル	種別	能力値				装甲	整備性	HDP	携行	移動力		効果	参照
		肉体	感覚	理知	聖霊					戦闘移動	全力移動		
										/			
										/			
										/			
										/			
ヴィークル小計										/			
基本値										/			
ナビゲーター修正										/			
その他										/			
合計										m/	m	行動値(搭乗時): <small>(感覚+理知)+2</small>	

武装	種別	使用技能	装備部位	命中		攻撃力	対天使	射程	効果	参照
				修正	合計					
				/						
				/						
				/						
				/						
				/						

その他装備	常備化ポイント:	メモ