



ゲームマスター名

ストーリーパターン
テンプレート

シナリオ名

プレイ日

1	キャラクター名	プレイヤー名	クラス	行動値 人間	ヴィークル	経験点
2	キャラクター名	プレイヤー名	クラス	行動値 人間	ヴィークル	経験点
3	キャラクター名	プレイヤー名	クラス	行動値 人間	ヴィークル	経験点
4	キャラクター名	プレイヤー名	クラス	行動値 人間	ヴィークル	経験点

プレサージ

ヒロイン		立場	外見
性格	秘密	PCへの感情	設定
ライバル		立場	外見
性格	秘密	PCへの感情	設定
協力者		立場	外見
性格	秘密	PCへの感情	設定

現在のプライズポイント	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
アドヴェントまでのシーン数	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

