



# セッションシート

ゲームマスター名

シナリオ名

プレイ日

1	キャラクター名	クラス		
	プレイヤー名	行動値	人間 _____ バイク	備考 _____ 経験点
2	キャラクター名	クラス		
	プレイヤー名	行動値	人間 _____ バイク	備考 _____ 経験点
3	キャラクター名	クラス		
	プレイヤー名	行動値	人間 _____ バイク	備考 _____ 経験点
4	キャラクター名	クラス		
	プレイヤー名	行動値	人間 _____ バイク	備考 _____ 経験点

## Table

合計 点

÷3 (端数切り捨て)

プレイヤー人数

点

---

連絡や参加者のスケジュール調整などを行なった

1点

---

合計

GMの経験点

点