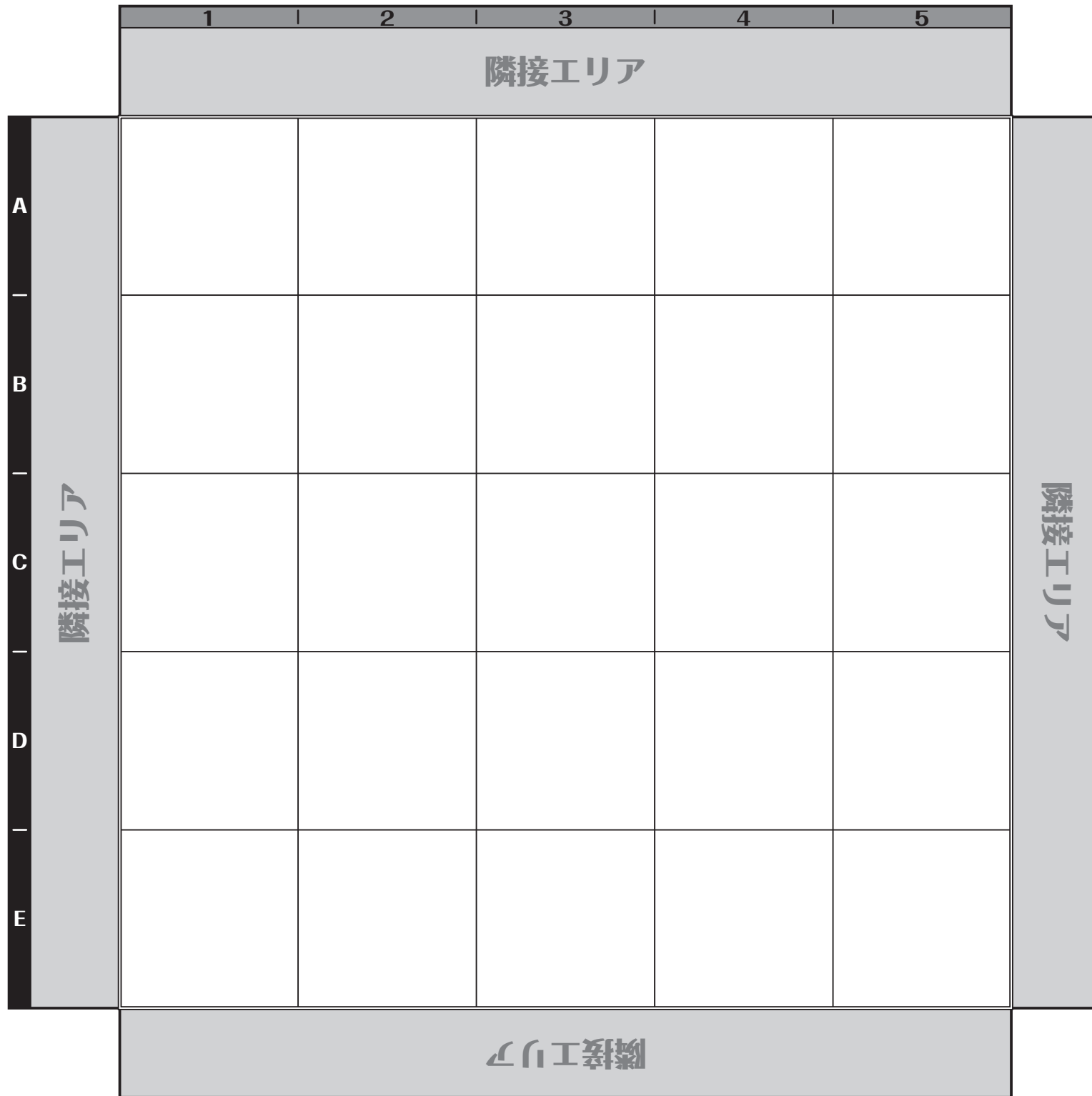


バトルガールプロデュースRPG

エースキラージーンズ Ace Killer Gene



意識体登場

先制値

31以上		
30	20	10
29	19	09
28	18	08
27	17	07
26	16	06
25	15	05
24	14	04
23	13	03
22	12	02
21	11	01以下
待機		
行動済		

デバフ一覧表

デバフ名	回復	効果
放心	クリンナッププロセス	メインアクションで行なう判定の成功率が2分の1となる（端数切り捨て）。
スタン	フリーアクション	回避判定の成功率が2分の1となる（端数切り捨て）。
マヒ	ムーブメント	移動を行なうことができない。
スロウ：～～	セットアッププロセス終了時	【先制値】が「～～」の値だけ減少する。
DOT：～～	〈抵抗力〉の判定に成功	クリンナッププロセスごとに「～～」に記述されてる負傷を受ける。
衰弱	疲労の回復	メインアクションの判定の成功率が2分の1となる（端数切り捨て）。