

バトルガールプロデュースRPG

エースキラーズ

AceKillerGene

キャラクターシート ver1.0

キャラクター名★

プレイヤー名★

パートナー名★

★ 戦力 ★

★ 累計経験点

★ 使用経験点

スキル

年齢 性別
身長 髪の色
瞳の色 肌の色

能力値	成功率
身体	() %
感覚	() %
知力	() %
意志	() %
魅力	() %

特技	
特技名	効果

★ 負傷ゲージ ★	
疲労	
軽傷	
重傷	
致命傷	
死亡	

ライフパス	備考
経歴	
出自	
経験	
邂逅	

技能

技能名	成功率	C 値	技能名	成功率	C 値	技能名	成功率	C 値
当身 (50%)	%	%	運動 ([身体] ×3%)	%	%	コンピューター (50%)	%	%
近接武器 (30%)	%	%	応急手当 (40%)	%	%	搜索 (30%)	%	%
銃器 (30%)	%	%	隠密 (30%)	%	%	調査 ([知力] ×3%)	%	%
飛び道具 (30%)	%	%	解錠 (10%)	%	%	追跡/逃走 (30%)	%	%
回避 (30%)	%	%	観察 ([感覚] ×3%)	%	%	抵抗力 (40%)	%	%
威圧 ([意志] ×3%)	%	%	機械修理 (20%)	%	%	特殊機械操作 (10%)	%	%
運転 (40%)	%	%	交渉 ([魅力] ×3%)	%	%		%	%

装備品

名称	種別	属性	攻撃力	対象	射程	防衛力					行動	備考
						切断	銃弾	衝撃	灼熱	冷却		
武器												
防具												
合計												

携帯品

名称	個数	備考

所持品

名称	個数	備考

*自己使用に限り複製を許可します。 ©2016 FarEast Amusement Research Co.,Ltd.