



「よし、さっ首、叩つ斬る!!」

一閃斬首、
ブシドーガール

きすぎさや
来杉紗矢

紗矢は、来杉流剣術道場の師範代として活動中の剣術家である。高校女子剣道でも有数の使い手であったが、現在は引退している。引退の理由は単純だが不可避。Aキラーとして覚醒したためだ。誇り高き彼女は弱者を文字どおり食い物にするエースに激しい嫌悪を抱いている。

キズナレベル Kizuna-Level

- ① ○○○○□○○○□○○
「私は来杉紗矢、貴方が担当か。よろしく頼む」
- ② ○○○○□○○○
「貴方は……（微笑む）……大した人だ」
- ③ ○○○○□○○
「貴方を信じる。もはや迷いはない」
- ④ ○○○○□○○○
「この刃、皆のため、貴方のために」
- ⑤ ○○○○□○○○□○○○□
「結構、泣き虫なんだ。皆にはナイショだよ」

キズナイベント Kizuna-Event

- キズナレベル2
担当P〈威圧〉+10%、戦力+2
- キズナレベル3
〈十一つの太刀〉解放、戦力+3
- キズナレベル4
〈十縮地〉解放、戦力+2
- キズナレベル5
戦力+5
- キズナレベルMAX
〈十八重の修羅〉解放

特殊効果 Special Ability

- 〈十一つの太刀〉
(コスト：キズナポイント3)
気合いを込めた一撃を加える。命中判定の際に宣言することで効果を発揮する。命中判定の成功率を+20%、これによって再計算したC値にさらに+10%する。連続攻撃には使用できない。
- 〈十縮地〉
(コスト：キズナポイント3)
ムーブメントで使用する。移動値を+2する。
- 〈十八重の修羅〉
(コスト：キズナポイント5)
内なる修羅を研ぎ澄まし、あり得ない速度での切り返しを実現し、本気の斬撃を立て続けに打ち込む。連続攻撃による命中判定の成功率に+20%する。これは命中判定の成功率を攻撃回数で割った後に加算すること。

プロフィール Profile

名前：来杉紗矢
年齢：17歳（高校二年）
性別：女
得物：日本刀（打刀）
一人称：私（わたし）
二人称：貴方
担当Pへの呼び掛け：プロデューサー
口調：断定口調で喋る。

バトルガールプロデュースRPG

エースキラージーン

AceKillerGene

キャラクターシート ver1.0



キャラクター名 <small>きすぎさや</small> 来杉紗矢	戦力 ★	★ 累計 経験点
プレイヤー名	3	★ 使用 経験点
パートナー名		★ 負傷ゲージ
能力値	特技	疲労 7 軽傷 9 重傷 6 致命傷 4 死亡 1
身体 18 (90%)	特技名 効果	行動値 10 移動値 2
感覚 10 (50%)	知識：エース 知識関連の判定+30%	
知力 12 (60%)	精密攻撃 攻撃の命中+20%	
意志 14 (70%)	部位狙い 負傷欄をひとつずらす	
魅力 13 (65%)		
		ライフパス 備考
		経歴 出自 経験 邂逅

技能名	成功率	C値	技能名	成功率	C値	技能名	成功率	C値
当身 (50%)	50%	10%	運動 ((【身体】×3%)	54%	10%	コンピューター (50%)	50%	10%
近接武器 (30%)	100%	20%	応急手当て (40%)	60%	12%	搜索 (30%)	70%	14%
銃器 (30%)	30%	6%	隠密 (30%)	30%	6%	調査 ((【知力】×3%)	36%	7%
飛び道具 (30%)	30%	6%	解錠 (10%)	10%	2%	追跡/逃走 (30%)	30%	6%
回避 (30%)	70%	14%	観察 ((【感覚】×3%)	30%	6%	抵抗力 (40%)	70%	14%
威圧 ((【意志】×3%)	42%	8%	機械修理 (20%)	20%	4%	特殊機械操作 (10%)	10%	2%
運転 (40%)	40%	8%	交渉 ((【魅力】×3%)	39%	7%		%	%

名称	種別	属性	攻撃力	対象	射程	防弾力					行動	備考		
						切断	銃弾	衝撃	灼熱	冷却			電撃	
武器	刀	近接	切断	1D10+13	単	0						-2		
防具	バトルドレス						4	4	4	2	2	2	-2	
合計														

携帯品			所持品		
名称	個数	備考	名称	個数	備考
疲労回復剤	2	疲労3点回復			
軽傷治療スプレー	2	軽傷2点回復			
通信端末	1				

*自己使用に限り複製を許可します。 ©2016 FarEast Amusement Research Co.,Ltd.