キズナレベル Kizuna-Level

❶○○○○□○○○○□
「マリーと呼んでください、ボス」

❷○○○○□○○○○□○○
「ボス、シンプルにゆっくりと話してください」

❸○○○○□○○○○□○
「ボス、何か用事はありますか」

❹○○○○□○○○
「ボス、コーヒーを飲みませんか」

❺○○○○□○○○○
「ボスの命令なら、よいです」

キズナイベント Kizuna-Event

キズナレベル2
担当P〈解錠〉＋10%、戦力＋3

キズナレベル3
《†アンチェイン》解放、戦力＋3

キズナレベル4
《†スラッグショット》解放、戦力＋3

キズナレベル5
戦力＋3

キズナレベルMAX
《†バレットラッシュ》解放

特殊効果 Special Ability

《†アンチェイン》
（コスト：キズナポイント3）
　不思議な身のこなしですばやく移動する。移動値を＋1する。さらに、封鎖からの離脱を行なう際の〈運動〉判定に＋30%する。

《†スラッグショット》
（コスト：キズナポイント3）
　一粒弾（スラッグ弾）に換装して、ショットガンで精密な射撃を行なう。ショットガンによる攻撃の対象を「対象：単」に、射程を「射程：0〜1」、攻撃力に＋1D10する。

《†バレットラッシュ》
（コスト：キズナポイント5）
　ショットガンを乱射してその場を制圧する。負傷決定ステップで使用する。攻撃力を＋2D10する。

プロファイル Profile

名前：マリー・マトムール
年齢：14歳（設定年齢）
性別：女
得物：ショットガン
一人称：マリー
二人称：キミ
担当Pへの呼び掛け：ボス
口調：ゆっくりと喋る。（これは自分の思考を日本語に翻訳してから話しているため。よって言葉もシンプル）

バトルガールプロデュースRPG

エースキラージーン
AceKillerGene

キャラクターシート ver.1.0

キャラクター名	マリー・マトムール
プレイヤー名	
パートナー名	

戦力	累計経験点	使用経験点
3		

スキル	マンハンター

年齢	14	性別	女
身長	150cm	髪の色	イエローブロンド
瞳の色	青	肌の色	褐色

能力値		成功率
身体	16	80%
感覚	15	75%
知力	13	65%
意志	12	60%
魅力	11	55%

特技	
特技名	効果
知識：エース	知識関連の判定＋30%
精密攻撃	攻撃の命中＋20%
ハッキング	〈コンピュータ〉への修正なし

負傷ゲージ	
疲労	6
軽傷	8
重傷	5
致命傷	4
死亡	1

行動値	11
移動値	2

ライフパス		備考
経歴		
出自		
経験		
邂逅		

技能

技能名		成功率	C値	技能名		成功率	C値	技能名		成功率	C値
当身	(50%)	50%	10%	運動	(【身体】×3%)	48%	9%	コンピューター	(50%)	100%	20%
近接武器	(30%)	30%	6%	応急手当て	(40%)	40%	8%	捜索	(30%)	30%	6%
銃器	(30%)	100%	20%	隠密	(30%)	30%	6%	調査	(【知力】×3%)	39%	7%
飛び道具	(30%)	30%	6%	解錠	(10%)	10%	2%	追跡／逃走	(30%)	30%	6%
回避	(30%)	70%	14%	観察	(【感覚】×3%)	45%	9%	抵抗力	(40%)	60%	12%
威圧	(【意志】×3%)	36%	7%	機械修理	(20%)	40%	8%	特殊機械操作	(10%)	10%	2%
運転	(40%)	40%	8%	交渉	(【魅力】×3%)	33%	6%			%	%

装備品

	名称	種別	属性	攻撃力	対象	射程	防御力 切断	銃弾	衝撃	灼熱	冷却	電撃	行動	備考
武器	ショットガン	銃器	銃弾	2D10+5	S□	0							−2	
武器														
防具	バトルドレス						4	4	4	2	2	2	−2	
合計														

携帯品

名称	個数	備考
疲労回復剤	1	疲労3点回復
軽傷治療スプレー	1	軽傷2点回復
通信端末	1	
ツールセット	1	〈機械修理〉＋10%
9mmハンドガン	1	

所持品

名称	個数	備考

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2016 FarEast Amusement Research Co.,Ltd.