



一撃にかける打突系格闘少女

あまつまい  
天津舞

舞は、天津家に伝わる格闘術「真幻流（しんげんりゅう）天津派」の継承者だ。外部には空手の一種ということにしている彼女の技だが、実際にはエースを殺すための対エース格闘術なのである。もちろん、存在しない架空の超人相手の技を修練することに何の意味があるのか、舞はそう考えていた。だが、彼女がエースキラーとなったことで、その疑問は氷解した。そう一族が研鑽し、継承してきた技には意味があったのだ。本当に人を食らう鬼はいたのだ。

「ボクの拳がお前を砕く！ 悪鬼必滅」

### キズナレベル Kizuna-Level

1 ○○○○□○○○□  
「天津舞です。よろしくお願いします」

2 ○○○○□○○○□○○  
「走りましょう。とりあえず10kmほど」

3 ○○○○□○○  
「ボクは……あ、私はこっちが……」

4 ○○○○□○○○  
「ボクはお役に立ててますか？」

5 ○○○○□○○○□○○○  
「負けない！ 負けたら、全部意味がない！」

### キズナイイベント Kizuna-Event

**キズナレベル2**  
担当P〈運動〉+10%、戦力+2

**キズナレベル3**  
〈↑怒れる鷲馬（ヒッポグリフ）の型〉解放、戦力+5

**キズナレベル4**  
〈↑荒ぶる二角獣（バイコーン）の型〉解放、戦力+4

**キズナレベル5**  
戦力+1

**キズナレベルMAX**  
〈↑吠え猛る毒竜（ファフナー）の型〉解放

### 特殊効果 Special Ability

〈↑怒れる鷲馬（ヒッポグリフ）の型〉  
（コスト：キズナポイント5）  
翼に見立てた両腕からの連打から後ろ回り蹴りのコンビネーションブロー。フリーアクションで宣言する。このメインプロセスの間、素手（打撃）の射程を+1、攻撃力に+1D10する。

〈↑荒ぶる二角獣（バイコーン）の型〉  
（コスト：キズナポイント7）  
両腕を2本の角に見立てた諸手突き。フリーアクションで宣言する。このメインプロセスの間、移動力に+2する。素手（打撃）の攻撃力に+2D10する。

〈↑吠え猛る毒竜（ファフナー）の型〉  
（コスト：キズナポイント5）  
自身のオドを暴走させる自滅技。フリーアクションで宣言する。以降、戦闘が終了するか、あなたが戦闘不能になるまで素手（打撃）の攻撃力に+2D10する。デバフの「DOT：軽傷3」を受ける。

### プロフィール Profile

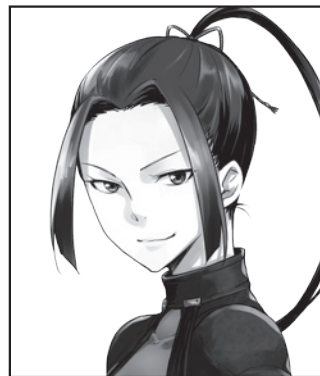
名前：天津舞  
年齢：16  
性別：女  
得物：拳  
一人称：ボク、私  
二人称：あなた  
担当Pへの呼び掛け：プロデューサーさん  
口調：普段の口調は丁寧。だが素がでると男の子っぽくなる。

## バトルガールプロデュースRPG

# エースキラージーン

AceKillerGene

## キャラクターシート ver1.0



キャラクター名 <small>あまつまい</small> ★ 天津舞	★ 戦力 ★ 3	★ 累計経験点
プレイヤー名★		★ 使用経験点
パートナー名★		★ 負傷ゲージ ★
能力値	成功率	特技
身体 18 (90%)		特技名 効果
感覚 14 (70%)		知識：エース 知識関連の判定+30%
知力 10 (50%)		格闘技：打撃 素手（打撃）が使用可能
意志 13 (65%)		治療 応急手当+20%
魅力 12 (60%)		
		疲労 6
		軽傷 9
		重傷 6
		致命傷 4
		死亡 1
		行動値 15
		移動値 2
		スキル 真幻流天津派
		年齢 16 性別 女
		身長 156cm 髪の色 黒
		瞳の色 黒 肌の色 黄色
		ライフパス 備考
		経歴 出自 経験 邂逅

### 技能

技能名	成功率	C値	技能名	成功率	C値	技能名	成功率	C値
当身 (50%)	100%	20%	運動 (([身体]×3%)	94%	18%	コンピューター (50%)	50%	10%
近接武器 (30%)	30%	6%	応急手当て (40%)	80%	16%	検索 (30%)	30%	6%
銃器 (30%)	30%	6%	隠密 (30%)	30%	6%	調査 (([知力]×3%)	30%	6%
飛び道具 (30%)	30%	6%	解錠 (10%)	10%	2%	追跡/逃走 (30%)	30%	6%
回避 (30%)	80%	16%	観察 (([感覚]×3%)	42%	8%	抵抗力 (40%)	60%	12%
威圧 (([意志]×3%)	39%	7%	機械修理 (20%)	20%	4%	特殊機械操作 (10%)	10%	2%
運転 (40%)	40%	8%	交渉 (([魅力]×3%)	36%	7%		%	%

### 装備品

名称	種別	属性	攻撃力	対象	射程	防衛力					行動	備考	
						切断	銃弾	衝撃	灼熱	冷却			電撃
素手（打撃）	-	衝撃	1D5+14	単	±0							0	
バトルタイツ						6	6	6	4	4	4	-1	
合計													

携帯品			所持品		
名称	個数	備考	名称	個数	備考
疲労回復剤	3	疲労3点回復			
軽傷治療スプレー	2	軽傷2点回復			
通信端末	1				

\*自己使用に限り複製を許可します。 ©2016 FarEast Amusement Research Co.,Ltd.