



「見ててくれよ、俺だってやれるさつ！」

エースキラーボーイ、見参！ うちだみめい 内田未明

内田未明は、年若いエースキラーだ。とある事件で、JOKERに保護された未明は、みずから持つ力（エースキラーズ）を示してJOKERのエースキラーとして迎え入れられた。女性が比較的多いJOKER内で、弟あるいはマスコットの存在として可愛がられている。特に川島アヤメは未明を何かと気に掛けているようだ。プロデューサーには兄／姉として懐いており、仕事以外の時でも、一緒に行動することを好んでいる。



キズナレベル Kizuna-Level

- ① ○○○○□○○○□
「内田未明、あんたが担当のプロデューサー？ だっけ？」
- ② ○○○○□○○○
「ベンキョーよりさー、サッカーか野球やろうぜ」
- ③ ○○○○□○○○
「にーちゃん（ねーちゃん）たちとこうしてるの結構、楽しいんだ」
- ④ ○○○○□○○○□□
「にーちゃん（ねーちゃん）、すげーなー。マジでヤバイってこれ」
- ⑤ ○○○○□○○○□○○
「ダーイジョーブだよー、心配すんなって、俺、強いんだぜ」

キズナイイベント Kizuna-Event

- キズナレベル2
担当P〈運動〉+10%、戦力+2
- キズナレベル3
〈H&R〉解放、戦力+2
- キズナレベル4
〈ハスコピオンショット〉解放、戦力+4
- キズナレベル5
戦力+4
- キズナレベルMAX
〈トリプルヒット〉解放

特殊効果 Special Ability

- 〈H&R〉
(コスト：キズナポイント3)
ヒットエンドラン攻撃を行なう。宣言するだけで効果を発揮する。ムーブメントで移動した後に行なう攻撃のダメージを+1D10する。
- 〈ハスコピオンシュート〉
(コスト：キズナポイント3)
サソリの毒針の如き一撃を加える。負傷決定ステップに宣言する。攻撃のダメージに「DOT：軽傷2」を加える。
- 〈トリプルヒット〉
(コスト：キズナポイント6)
連続攻撃には使用できない。攻撃宣言ステップの際に宣言する。射程内の3人までを対象に攻撃を行なえる。なお、同じ対象を選択した場合は、命中判定のダイスロールを回数分だけやり直せる。

プロフィール Profile

名前：内田未明
年齢：11
性別：男
得物：PDW
一人称：俺
二人称：あんた
担当Pへの呼び掛け：にーちゃん／ねーちゃん
口調：勢いのある元気な口調。勢いに任せて、汚い言葉を使いがち。

バトルガールプロデュースRPG

エースキラーズ

Ace Killer Gene

キャラクターシート ver1.0

キャラクター名 <small>うちだみめい</small> ★ 内田未明	★ 戦力 ★	★ 累計経験点
プレイヤー名★	3	★ 使用経験点
パートナー名★		★ 負傷ゲージ ★
能力値	成功率	特技
身体 18 (90%)		特技名 効果
感覚 14 (70%)		知識：エース 知識関連の判定+30%
知力 10 (50%)		格闘技：打撃 「素手(打撃)」が使用可能
意志 13 (65%)		近接戦闘 最低射程を-1
魅力 12 (60%)		
		疲労 6
		軽傷 9
		重傷 6
		致命傷 4
		死亡 1
		行動値 14
		移動値 2



スキル ハードヒッター

年齢	11	性別	男
身長	146cm	髪の色	茶色
瞳の色	薄茶	肌の色	黄色

ライフパス 備考

経歴	
出自	
経験	
邂逅	

技能 ★

技能名	成功率	C値	技能名	成功率	C値	技能名	成功率	C値
当身 (50%)	100%	20%	運動 (([身体]×3%)	94%	18%	コンピューター (50%)	50%	10%
近接武器 (30%)	30%	6%	応急手当て (40%)	40%	8%	捜索 (30%)	30%	6%
銃器 (30%)	100%	20%	隠密 (30%)	30%	6%	調査 (([知力]×3%)	30%	6%
飛び道具 (30%)	30%	6%	解錠 (10%)	10%	2%	追跡/逃走 (30%)	30%	6%
回避 (30%)	50%	10%	観察 (([感覚]×3%)	42%	8%	抵抗力 (40%)	60%	12%
威圧 (([意志]×3%)	39%	7%	機械修理 (20%)	20%	4%	特殊機械操作 (10%)	10%	2%
運転 (40%)	40%	8%	交渉 (([魅力]×3%)	36%	7%		%	%

装備品 ★

名称	種別	属性	攻撃力	対象	射程	防弾力					行動	備考
						切断	銃弾	衝撃	灼熱	冷却		
素手(打撃)	-	衝撃	1D5+14	単	±0						0	
PDW	銃器	銃弾	1D10+13	S	1~2						-2	
カジュアルウェア						1	1	1	0	0	0	±0
合計												

携帯品 ★

名称	個数	備考	名称	個数	備考
疲労回復剤	2	疲労3点回復			
軽傷治療スプレー	2	軽傷2点回復			
通信端末	1				

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2017 FarEast Amusement Research Co.,Ltd.