



「だ、だいじょうぶかな。転んじやいそう」

自信はないけど  
強いココロの女の子  
三条ヨウ (耀)

三条ヨウは、自信喪失気味の少女であり、今もエースキラーである自分になれていない。そのこともあって、自分が頼られるという状況を恐怖している。結果としてプロデューサーに対する強い信頼、というより依存心を持つに至っている。実際、プロデューサーがしっかりとしたリーダーシップを発揮すると有能なサポーターとして立ち回ってくれる。低すぎる自己評価から生まれてしまうネガティブな言動の抑制は今後の課題といえるだろう。

### キズナレベル Kizuna-Level

① ○○○○□○○○□○  
「三条ヨウです。……ごめんなさい!」

② ○○○○□○○○  
「わたしがやるんですよ。そうですね。大丈夫ですよ。大丈夫ですよ。」

③ ○○○○□○○○  
「ダメ、きっと失敗しちゃう。どうしよう、怖いよ」

④ ○○○○□○○○□○○  
「あなたがいてくれれば、きっとできます」

⑤ ○○○○□○○○□  
「ドキドキします。……放さないで」

### キズナイイベント Kizuna-Event

キズナレベル2  
担当P〈コンピューター〉+10%、戦力+3

キズナレベル3  
〈ナナーバスイム〉解放、戦力+3

キズナレベル4  
〈ナフラッシュダウン〉解放、戦力+3

キズナレベル5  
戦力+3

キズナレベルMAX  
〈ナナーバスパースト〉解放

### 特殊効果 Special Ability

〈ナナーバスイム〉  
(コスト:キズナポイント5)  
神経質に狙いを付ける。命中判定に組み合わせると宣言する。命中判定のC値を+10%する。

〈ナフラッシュダウン〉  
(コスト:キズナポイント5)  
攻撃の勢いで敵手の体勢を崩す。負傷決定ステップで使用する。ダメージにマヒとスタンを追加する。

〈ナナーバスパースト〉  
(コスト:キズナポイント8)  
神経質に連射して相手を制圧する。命中判定に組み合わせると宣言する。命中判定のC値を+10%する。さらに、負傷決定ステップで攻撃に使用した武器の攻撃力に+1D10する。

### プロフィール Profile

名前: 三条ヨウ  
年齢: 17歳 (高校二年生)  
性別: 女  
得物: ショットガン  
一人称: わたし  
二人称: あなた  
担当Pへの呼び掛け: プロデューサー  
口調: 丁寧にゆっくりと喋る。緊張すると何度も確認を求める癖がある。

## バトルガールプロデュースRPG

# エースキラーズ

Ace Killer Gene

## キャラクターシート ver1.0



キャラクター名	三条ヨウ	★ 戦力 ★	★ 累計経験点
プレイヤー名		3	★ 使用経験点
パートナー名			★ 負傷ゲージ ★
能力値	成功率	特技	疲労 6
身体 12 (60%)		特技名 効果	軽傷 6
感覚 12 (60%)		知識: エース 知識関連の判定+30%	重傷 4
知力 15 (75%)		治療 <応急手当> +20%	致命傷 3
意志 13 (65%)		ハッキング <コンピューター>への修正なし	死亡 1
魅力 14 (70%)			行動値 10
			移動値 2

スキル	ナーバースファイティング		
年齢	17	性別	女
身長	152cm	髪の色	黒色
瞳の色	黒色	肌の色	黄色
ライフパス	備考		
経歴	出自		
経験	邂逅		

### 技能

技能名	成功率	C値	技能名	成功率	C値	技能名	成功率	C値	
当身	(50%)	50%	10%	運動 (([身体]×3%)	36%	7%	コンピューター (50%)	100%	20%
近接武器	(30%)	30%	6%	応急手当て (40%)	100%	20%	検索 (30%)	30%	6%
銃器	(30%)	100%	20%	隠密 (30%)	30%	6%	調査 (([知力]×3%)	45%	9%
飛び道具	(30%)	30%	6%	解錠 (10%)	10%	2%	追跡/逃走 (30%)	30%	6%
回避	(30%)	30%	6%	観察 (([感覚]×3%)	36%	7%	抵抗力 (40%)	60%	12%
威圧 (([意志]×3%)	39%	7%	機械修理 (20%)	20%	4%	特殊機械操作 (10%)	10%	2%	
運転 (40%)	40%	8%	交渉 (([魅力]×3%)	42%	8%		%	%	

### 装備品

名称	種別	属性	攻撃力	対象	射程	防御力					行動	備考	
						切断	銃弾	衝撃	灼熱	冷却			電撃
武器	ショットガン	銃器	銃弾	2D10+5	S□	±0						-2	
防具	カジュアルウェア					1	1	1	0	0	0	±0	
合計													

携帯品			所持品		
名称	個数	備考	名称	個数	備考
軽傷治療スプレー	2	軽傷2 (4) 点回復	バトルドレス	1	装備変更用
通信端末	1				
サポートソフトウェア	1	<コンピューター> +10%			

\*自己使用に限り複製を許可します。 ©2017 FarEast Amusement Research Co.,Ltd.