



**エースキラーゴースト  
かみじょう あきな  
上条秋奈**

「淋しくないよ、いろんな人がいるから」

上条秋奈は、特殊な能力を持つエースキラーだ。神出鬼没で、プライベートでの彼女の生活は謎に包まれている。プロデューサーからの連絡を無視することはないが、JOKERからの連絡は繋がらないことが多い。プロデューサーのいない場所で彼女が目撃されることはある。存在感というか、生命感にも乏しく、部屋の隅でぼうっと立っているだけなのに見つからないのである。別段、嫌われているわけではない。ただそこに彼女がいることを誰もが気づかないのである。

**キズナレベル** Kizuna-Level

1 ○○○○□○○○○□  
「秋奈、です。プロデューサー、おはようございます」

2 ○○○○□○○○○□  
「プロデューサー、映画とか……好き？」

3 ○○○○□○○○○□○○  
「プロデューサー、一緒にごはん、いこ」

4 ○○○○□○○○○□  
「プロデューサーは、秋奈を、見つけてくれる、うれし」

5 ○○○○□○○○○  
「はい、秋奈はずっと、ここに、いる、から」

**キズナイベント** Kizuna-Event

キズナレベル2 → 担当P【隠密】+10%、戦力+3  
キズナレベル3 → 《十冷たい弾丸》解放、戦力+4  
キズナレベル4 → 《十熱い弾丸》解放、戦力+3  
キズナレベル5 → 戦力+2  
キズナレベルMAX → 《十ゴースト弾》解放

**特殊効果** Special Ability

《十冷たい弾丸》  
(コスト: キズナポイント3)  
宣言するだけで効果を発揮する。武器としてチーリングハンドガンのデータを使用できる。

《十熱い弾丸》  
(コスト: キズナポイント3)  
宣言するだけで効果を発揮する。武器としてブレイズハンドガンのデータを使用できる。

《十ゴースト弾》  
(コスト: キズナポイント6)  
チーリングハンドガン、ブレイズハンドガンの双方を使用して攻撃を行なう。攻撃属性を《冷却》《電撃》《灼熱》《弾丸》の中から任意に選択し、攻撃力は+3D+10となる。

**プロファイル** Profile

名前: 上条秋奈  
年齢: 13歳  
性別: 女  
得物: 拳銃  
一人称: 秋奈  
二人称: あなた  
担当Pへの呼び掛け: プロデューサー  
口調: 物静かに淡々と喋る。感情はこもっておらず、口調は平坦である。

キズナレベル		Kizuna-Level	
1	○○○○□○○○○□	「秋奈、です。プロデューサー、おはようございます」	
2	○○○○□○○○○□	「プロデューサー、映画とか……好き？」	
3	○○○○□○○○○□○○	「プロデューサー、一緒にごはん、いこ」	
4	○○○○□○○○○□	「プロデューサーは、秋奈を、見つけてくれる、うれし」	
5	○○○○□○○○○	「はい、秋奈はずっと、ここに、いる、から」	

  

キズナイベント		Kizuna-Event	
キズナレベル2	→ 担当P【隠密】+10%、戦力+3	キズナレベル3	→ 《十冷たい弾丸》解放、戦力+4
キズナレベル4	→ 《十熱い弾丸》解放、戦力+3	キズナレベル5	→ 戦力+2
キズナレベルMAX	→ 《十ゴースト弾》解放		

  

特殊効果		Special Ability	
《十冷たい弾丸》 (コスト: キズナポイント3)	宣言するだけで効果を発揮する。武器としてチーリングハンドガンのデータを使用できる。	《十熱い弾丸》 (コスト: キズナポイント3)	宣言するだけで効果を発揮する。武器としてブレイズハンドガンのデータを使用できる。
《十ゴースト弾》 (コスト: キズナポイント6)	チーリングハンドガン、ブレイズハンドガンの双方を使用して攻撃を行なう。攻撃属性を《冷却》《電撃》《灼熱》《弾丸》の中から任意に選択し、攻撃力は+3D+10となる。		

# バトルガールプロデュースRPG

## Ace Killer Gene

### エースキラージーン キャラクターシート ver.1.0



キャラクター名	上条秋奈	戦力	★ 累計経験点
プレイヤー名		3	★ 使用経験点
パートナー名			★ 負傷ゲージ
			疲労 6
			軽傷 7
			重傷 4
			致命傷 3
			死亡 1
		行動値 10	ライパス
		移動値 2	備考

技能			技能			技能		
技能名	成功率	C値	技能名	成功率	C値	技能名	成功率	C値
当身 (50%)	50 %	10 %	運動 ([身体] ×3%)	70 %	14 %	コンピューター (50%)	50 %	10 %
近接武器 (30%)	30 %	6 %	応急手当 (40%)	40 %	8 %	検索 (30%)	30 %	6 %
銃器 (30%)	100 %	20 %	隠密 (30%)	100 %	20 %	調査 ([知力] ×3%)	45 %	9 %
飛び道具 (30%)	30 %	6 %	解錠 (10%)	10 %	2 %	追跡／逃走 (30%)	30 %	6 %
回避 (30%)	30 %	6 %	観察 ([感覚] ×3%)	45 %	9 %	抵抗力 (40%)	62 %	12 %
威圧 ([意志] ×3%)	39 %	7 %	機械修理 (20%)	20 %	4 %	特殊機械操作 (10%)	10 %	2 %
運転 (40%)	40 %	8 %	交渉 ([魅力] ×3%)	40 %	8 %		%	%

装備品													
名称	種別	属性	攻撃力	対象	射程	切断	銃弾	衝撃	灼熱	冷却	電撃	行動	備考
チーリングハンドガン	銃器	冷却	2D10+10	単	0~1							-1	
ブレイズハンドガン	銃器	灼熱	2D10+10	単	0~1							-1	
バトルドレス	防具						4	4	4	2	2	-2	
合計													

携帯品			所持品		
名称	個数	備考	名称	個数	備考
疲労回復剤	2	疲労3点回復			
軽傷治療スプレー	2	軽傷2点回復			
通信端末	1	JOKER用のスマートフォン			