



「鬼よ、鎮まり給え」



鬼を撃つ、バトル巫女見参。 “鬼封じの巫女” 氷川小夜

氷川家は、神職であり、怪異殺しの家系だ。「鬼切」と呼ばれる怪異殺しの秘密結社、エースキラーであることが確認された彼女は「鬼切」とJOKERの協力の証としてJOKERに所属することになった。天然気味で生真面目なお嬢さんだが、幼い頃から「鬼を殺して生き残る」ためなら何をしても許されるという教育を受けているため、いざ戦闘となると、法やモラルは一切考慮しない。
ちなみに、黒髪に見えるが、黒で染めている。さらに髪のロングの部分は巫女活動をする時につける付け毛である。《↑鬼の血》を用いている間は、髪は炎の朱に、瞳は血の紅に染まる。

キズナレベル Kizuna-Level

- ① ○○○○□○○○□○○
「氷川小夜と申します。ご指導ください」
- ② ○○○○□○○○□○○
「この銃は高祖父が残したものです」
- ③ ○○○○□○○○
「これ……この気持ちなんだろう」
- ④ ○○○○□○○○
「人を想うことって力になるんですね」
- ⑤ ○○○○□○○○□
「お願い……わたしを見ないで……」

キズナイイベント Kizuna-Event

- キズナレベル2
担当P〈交渉〉+10%、戦力+3
- キズナレベル3
《↑不動明王弾》解放、戦力+2
- キズナレベル4
《↑帝釈天弾》解放、戦力+3
- キズナレベル5
戦力+4
- キズナレベルMAX
《↑鬼の血》解放

特殊効果 Special Ability

- 《↑不動明王弾》
(コスト：キズナポイント3)
弾丸に炎の力を付与する。フリーアクションとして宣言する。メインアクションで与えるダメージ種別を灼熱に変更し、ダメージにDOT軽傷2を追加する。
- 《↑帝釈天弾》
(コスト：キズナポイント3)
弾丸に雷の力を付与する。フリーアクションとして宣言する。メインアクションで与えるダメージ種別を電撃に変更し、ダメージにDOT軽傷1とスタンを追加する。
- 《↑鬼の血》
(コスト：キズナポイント6)
従来の対鬼戦闘術。セットアッププロセスに宣言する。ラウンド終了まで移動力+1、行動値+5する。さらに、あなたが行なうダメージロールに+2Dする。

プロフィール Profile

年齢：13歳（中学一年生）
性別：女性
得物：大型拳銃
一人称：わたし
二人称：あなた
担当Pへの呼び掛け：名前さんづけ
口調：誠実に相手の瞳をまっすぐ見て話す。

バトルガールプロデュースRPG

エースキラージーン Ace Killer Gene キャラクターシート ver.1.0



キャラクター名	氷川小夜	戦力	★	★	★	★
プレイヤー名		3				
パートナー名						

能力値	成功率	特技	★	★	★
身体	14 (70%)	特技名	効果	★	★
感覚	14 (70%)	知識：エース	知識関連の判定+30%		
知力	12 (60%)	知識：神職	知識関連の判定+30%		
意志	13 (65%)	治療	応急手当て+20%		
魅力	12 (60%)				

スキル	氷川伝、鬼祓い		
年齢	13	性別	女
身長	148cm	髪の色	赤茶
瞳の色	黒	肌の色	黄色
ライフパス	備考		
経歴			
出自			
経験			
邂逅			

技能名	成功率	C値	★
当身	(50%)	50%	10%
近接武器	(30%)	30%	6%
銃器	(30%)	100%	20%
飛び道具	(30%)	30%	6%
回避	(30%)	60%	12%
威圧	([意志]×3%)	39%	7%
運転	(40%)	40%	8%
運動	([身体]×3%)	42%	8%
応急手当て	(40%)	80%	16%
隠密	(30%)	60%	12%
解錠	(10%)	10%	2%
観察	([感覚]×3%)	42%	8%
機械修理	(20%)	20%	4%
交渉	([魅力]×3%)	36%	7%
コンピューター	(50%)	50%	10%
搜索	(30%)	30%	6%
調査	([知力]×3%)	36%	7%
追跡/逃走	(30%)	30%	6%
抵抗力	(40%)	70%	14%
特殊機械操作	(10%)	10%	2%

名称	種別	属性	攻撃力	対象	射程	防御力						行動	備考	
						切断	銃弾	衝撃	灼熱	冷却	電撃			
サブマシンガン	銃器	〈銃弾〉	1D10+12	S	0~1								-2	
バトルドレス						4	4	4	2	2	2	-2	巫女装束	
合計						4	4	4	2	2	2	-4		

名称	個数	備考
疲労回復薬	2	疲労3点回復
軽傷治療スプレー	2	軽傷2点回復
通信端末	1	

名称	個数	備考
カジュアルウェア	1	私服

*自己使用に限り複製を許可します。 ©2018 FarEast Amusement Research Co.,Ltd.