



夢はロッカーアイドル  
**“アイドル候補生”**  
**真木イズミ**

イズミはジョーカーズで働くロックアイドル志望の女子高生エースキラーである。彼女にとって幸運だったのか不運だったのか、彼女は偶然にエースキラーを助け、JOKERの活動にかかわってしまった。JOKERは機密保持のため彼女をメンバーに迎え入れた。そして、こちらは不運と言えるかも知れない。彼女にはエースキラー因子が存在したのだ。エースキラーであることを理由に彼女は芸能プロダクションであるJ&Bプロモーションに所属することになった。彼女は名目上だけ所属するのではなく、これを利用してアイドルとしてのデビューを目指している。そして、担当のプロデューサーにもそのための助力を期待している。

「カワイイもカッコイイももらっちゃおうよ！」

### キズナレベル Kizuna-Level

① ○○○○□○○○□○○  
 「おはようございます! 真木イズミです!」

② ○○○○□○○○□○○  
 「イズミ、2ndキャリアとしてナースやろうとおもってますんで」

③ ○○○○□○○○  
 「イズミはアイドルになりたいんです」

④ ○○○○□○○○  
 「エアギターは、得意ですよ!」

⑤ ○○○○□○○○□  
 「プロデューサー、イズミの夢を手伝ってください」

### キズナイイベント Kizuna-Event

**キズナレベル2**  
 担当P〈運動〉+10%、戦力+3

**キズナレベル3**  
 〈チアーズ〉解放、戦力+2

**キズナレベル4**  
 〈トラン&ラン〉解放、戦力+2

**キズナレベル5**  
 戦力+5

**キズナレベルMAX**  
 〈パラメディ〉解放

### 特殊効果 Special Ability

〈チアーズ〉  
 (コスト:キズナポイント3)  
 アイドルのパフォーマンスで応援する。メインアクションとして宣言する。対象が行なうメインアクションの成功率を+20%、同時に攻撃力を+1Dする。

〈トラン&ラン〉  
 (コスト:3+指定したキャラクターの数)  
 大きな声で敵の動きを牽制して、味方の移動を助ける。セットアッププロセスに宣言する。指定した任意のキャラクターの移動力を+1する。

〈パラメディ〉  
 (コスト:キズナポイント6)  
 自分と相手のオドを操り、治療の効果を強化する。フリーアクションとして宣言する。〈応急手当〉判定の成功率を+30%する。さらにその効果を2倍にする。

### プロフィール Profile

性別:女性  
 年齢:16歳(高校二年生)  
 身長:152cm  
 得物:アサルトライフル  
 一人称:イズミ  
 二人称:あなた  
 担当Pへの呼び掛け:プロデューサーさん  
 口調:明るくはきはきと元気に話す。

# バトルガールプロデュースRPG

## エースキラージーン

Ace Killer Gene

### キャラクターシート ver.1.0



キャラクター名	真木イズミ
プレイヤー名	
パートナー名	

★ 戦力	3
★ 累計経験点	
★ 使用経験点	
★ 負傷ゲージ	
疲労	7
軽傷	7
重傷	4
致命傷	3
死亡	1
行動値	7
移動値	2

スキル	アイドルチア		
年齢	16	性別	女
身長	156cm	髪の色	茶金
瞳の色	茶色	肌の色	黄色
ライフパス	備考		
経歴			
出自			
経験			
選定			

能力値	成功率	特技	
身体	14 (70%)	特技名	効果
感覚	13 (65%)	知識:エース	知識関連の判定+30%
知力	10 (50%)	治療	〈応急手当〉+20%
意志	14 (70%)	芸術:ダンス	ダンス関連の判定+30%
魅力	16 (80%)		

### 技能

技能名	成功率	C値	技能名	成功率	C値	技能名	成功率	C値	
当身	(50%)	50%	10%	運動 ((身体)×3%)	77%	15%	コンピューター (50%)	50%	10%
近接武器	(30%)	30%	6%	応急手当 (40%)	80%	16%	検索 (30%)	30%	6%
銃器	(30%)	100%	20%	隠密 (30%)	30%	6%	調査 ([知力]×3%)	30%	6%
飛び道具	(30%)	30%	6%	解錠 (10%)	10%	2%	追跡/逃走 (30%)	30%	6%
回避	(30%)	40%	8%	観察 ([感覚]×3%)	39%	7%	抵抗力 (40%)	50%	10%
威圧 ([意志]×3%)	42%	8%	機械修理 (20%)	20%	4%	特殊機械操作 (10%)	10%	2%	
運転 (40%)	40%	8%	交渉 ([魅力]×3%)	83%	16%		%	%	

### 装備品

名称	種別	属性	攻撃力	対象	射程	防御力						行動	備考	
						切断	銃弾	衝撃	灼熱	冷却	電撃			
アサルトライフル	銃器	銃弾	1D10+15	S	1~3								-4	
バトルドレス						4	4	4	2	2	2	-2	メイド服デザイン	
合計						4	4	4	2	2	2	-6		

### 携帯品

名称	個数	備考
疲労回復剤	1	疲労3点回復
軽傷治療スプレー	2	軽傷2点回復
通信端末	1	
重傷治療セット	1	重傷2点回復、戦闘中不可

### 所持品

名称	個数	備考
アクセサリ類	1	さまざまなアクセサリ

\*自己使用に限り複製を許可します。 ©2019 FarEast Amusement Research Co.,Ltd.