



夢はロッカーアイドル
“アイドル候補生”
真木イズミ

イズミはジョーカーズで働くロックアイドル志望の女子高生エースキラーである。彼女にとって幸運だったのか不運だったのか、彼女は偶然にエースキラーを助け、JOKERの活動にかかわってしまった。JOKERは機密保持のため彼女をメンバーに迎え入れた。そして、こちらは不運と言えるかも知れない。彼女にはエースキラー因子が存在したのだ。エースキラーであることを理由に彼女は芸能プロダクションであるJ&Bプロモーションに所属することになった。彼女は名目上だけ所属するのではなく、これを利用してアイドルとしてのデビューを目指している。そして、担当のプロデューサーにもそのための助力を期待している。

「カワイイもカッコイイももらっちゃおうよ！」

キズナレベル Kizuna-Level

① ○○○○□○○○□○○
 「おはようございます! 真木イズミです!」

② ○○○○□○○○□○○
 「イズミ、2ndキャリアとしてナースやろうとおもってますんで」

③ ○○○○□○○○
 「イズミはアイドルになりたいんです」

④ ○○○○□○○○
 「エアギターは、得意ですよ!」

⑤ ○○○○□○○○□
 「プロデューサー、イズミの夢を手伝ってください」

キズナイイベント Kizuna-Event

キズナレベル2
 担当P〈運動〉+10%、戦力+3

キズナレベル3
 〈チアーズ〉解放、戦力+2

キズナレベル4
 〈トラン&ラン〉解放、戦力+2

キズナレベル5
 戦力+5

キズナレベルMAX
 〈パラメディ〉解放

特殊効果 Special Ability

〈チアーズ〉
 (コスト:キズナポイント3)
 アイドルのパフォーマンスで応援する。メインアクションとして宣言する。対象が行なうメインアクションの成功率を+20%、同時に攻撃力を+1Dする。

〈トラン&ラン〉
 (コスト:3+指定したキャラクターの数)
 大きな声で敵の動きを牽制して、味方の移動を助ける。セットアッププロセスに宣言する。指定した任意のキャラクターの移動力を+1する。

〈パラメディ〉
 (コスト:キズナポイント6)
 自分と相手のオドを操り、治療の効果を強化する。フリーアクションとして宣言する。〈応急手当〉判定の成功率を+30%する。さらにその効果を2倍にする。

プロフィール Profile

性別:女性
 年齢:16歳(高校二年生)
 身長:152cm
 得物:アサルトライフル
 一人称:イズミ
 二人称:あなた
 担当Pへの呼び掛け:プロデューサーさん
 口調:明るくはきはきと元気に話す。

バトルガールプロデュースRPG

エースキラージーン

Ace Killer Gene

キャラクターシート ver.1.0



キャラクター名 **真木イズミ**

プレイヤー名

パートナー名

戦力 **3**

★ 累計経験点

★ 使用経験点

スキル **アイドルチア**

年齢	16	性別	女
身長	156cm	髪の色	茶金
瞳の色	茶色	肌の色	黄色

ライフパス 備考

経歴 出自 経験 邂逅

能力値

★	成功率
身体	14 (70%)
感覚	13 (65%)
知力	10 (50%)
意志	14 (70%)
魅力	16 (80%)

特技

★	特技名	効果
	知識:エース	知識関連の判定+30%
	治療	〈応急手当〉+20%
	芸術:ダンス	ダンス関連の判定+30%

★ 負傷ゲージ

疲労	7
軽傷	7
重傷	4
致命傷	3
死亡	1

行動値 7
 移動値 2

技能

技能名	成功率	C値	技能名	成功率	C値	技能名	成功率	C値	
当身	(50%)	50%	10%	運動 (〔身体〕×3%)	77%	15%	コンピューター (50%)	50%	10%
近接武器	(30%)	30%	6%	応急手当 (40%)	80%	16%	検索 (30%)	30%	6%
銃器	(30%)	100%	20%	隠密 (30%)	30%	6%	調査 (〔知力〕×3%)	30%	6%
飛び道具	(30%)	30%	6%	解錠 (10%)	10%	2%	追跡/逃走 (30%)	30%	6%
回避	(30%)	40%	8%	観察 (〔感覚〕×3%)	39%	7%	抵抗力 (40%)	50%	10%
威圧 (〔意志〕×3%)	42%	8%	機械修理 (20%)	20%	4%	特殊機械操作 (10%)	10%	2%	
運転 (40%)	40%	8%	交渉 (〔魅力〕×3%)	83%	16%		%	%	

装備品

名称	種別	属性	攻撃力	対象	射程	防御力						行動	備考	
						切断	銃弾	衝撃	灼熱	冷却	電撃			
アサルトライフル	銃器	銃弾	1D10+15	S	1~3								-4	
バトルドレス						4	4	4	2	2	2	-2	メイド服デザイン	
合計						4	4	4	2	2	2	-6		

携帯品

名称	個数	備考
疲労回復剤	1	疲労3点回復
軽傷治療スプレー	2	軽傷2点回復
通信端末	1	
重傷治療セット	1	重傷2点回復、戦闘中使用不可

所持品

名称	個数	備考
アクセサリ類	1	さまざまなアクセサリ

*自己使用に限り複製を許可します。 ©2019 FarEast Amusement Research Co.,Ltd.