

戦場から来た男



「すまねえな。
全部終わったら、飯行こうや」

特殊効果

Special Ability

《↑タクティクス》(コスト:疲労1)
自身およびパートナーの行なう判定に対して任意の技能と組み合わせる。判定の成功率に+30%する。命中判定、回避判定には使用できない。

《↑戦術指揮》(コスト:なし)
戦力判定(253ページ)の成功率に+20%する。

《↑メディック》(コスト:なし)
〈応急手当〉判定の成功率に+30%する。

《↑スーパーバイザー》(コスト:疲労4)
味方キャラクターの判定の成功率に+20%する。

《↑コマンド》(コスト:疲労2)
声援(202ページ)を行なう際の判定に〈威圧〉を使用できる。さらに判定に成功した場合、上昇するキズナポイントに+2する。クリティカルの場合は+5に変更する。

エースはキミに屈辱を与えた。蛇に睨まれたカエルという奴だ。エースを前にキミとキミのチームはなんの役にも立たなかった。あの日失ったものを取り返すため、キミはエースと戦う。

バトルガールプロデュースRPG

エースキラージーン

AceKillerGene

キャラクターシート ver1.0

キャラクター名		★ 戦力 ★	★ 累計経験点 ★	
プレイヤー名		0	★ 使用経験点 ★	
パートナー名				スキル コマンダー
能力値	成功率	特技	★ 負傷ゲージ ★	年齢
身体	12 (60%)	特技名	疲労 8	性別
感覚	12 (60%)	効果	軽傷 6	身長
知力	14 (70%)	知識: エース	重傷 4	瞳の色
意志	16 (80%)	治療	致命傷 3	肌の色
魅力	13 (65%)		死亡 1	ライフパス
			行動値 5	備考
			移動値 1	経歴
				出自
				経験
				邂逅

技能名	成功率	C値	技能名	成功率	C値	技能名	成功率	C値	
当身	(50%)	50%	10%	運動 ((身体)×3%)	36%	7%	コンピューター (50%)	50%	10%
近接武器	(30%)	30%	6%	応急手当 (40%)	50%	10%	検索 (30%)	30%	6%
銃器	(30%)	70%	14%	隠密 (30%)	30%	6%	調査 (([知力]×3%)	72%	14%
飛び道具	(30%)	30%	6%	解錠 (10%)	10%	2%	追跡/逃走 (30%)	30%	6%
回避	(30%)	70%	14%	観察 (([感覚]×3%)	36%	7%	抵抗力 (40%)	70%	14%
威圧 (([意志]×3%)	98%	19%	機械修理 (20%)	20%	4%	特殊機械操作 (10%)	10%	2%	
運転 (40%)	40%	8%	交渉 (([魅力]×3%)	39%	7%		%	%	

名称	種別	属性	攻撃力	対象	射程	防御力					行動	備考	
						切断	銃弾	衝撃	灼熱	冷却			電撃
アサルトライフル	銃器	銃弾	1D10+15	S	1~3							-4	
防弾ベスト						5	10	5	0	0	0	-3	
合計													

名称	個数	備考	名称	個数	備考
疲労回復剤	1	疲労3点回復	ライフスタイル: 組織の支援	1	情報収集判定+20%。シナリオ1回
軽傷治療スプレー	1	軽傷2点回復			
通信端末	1				
38口径ハンドガン	1				

*自己使用に限り複製を許可します。 ©2016 FarEast Amusement Research Co.,Ltd.