

闇の交渉人



「必要条件はそろった、ここからが交渉だ」

特殊効果 Special Ability

《トネゴシエーション》(コスト: 疲労1)
自身およびパートナーの行なう判定に対して任意の技能と組み合わせる。判定の成功率に+30%する。命中判定、回避判定には使用できない。

《トスネータン》(コスト: なし)
シーンからNPCを退場させる。なお、敵キャラクターには効果がない。

《ト幻惑する舌》(コスト: 疲労1)
止まることなき流れるような弁舌は他者の誘惑や脅しを食い止める。あなたおよびパートナーがリアクションで行なう《抵抗力》判定の成功率に+30%を与える。

《ト鼓舞》(コスト: なし)
命中判定、回避判定にも《トネゴシエーション》を使用できる。ただし、《トネゴシエーション》のコストを「疲労3」に変更する。

《トリレーションシップ》(コスト: 疲労2)
声援(202ページ)を行なう際の判定に《交渉》を使用できる。さらに判定に成功した場合、上昇するキズナポイントに+2する。クリティカルの場合は+5に変更する。

おおよそ、相手に目的があるのなら交渉は成り立つ。だが、エースとのそれは無益なものだ。それは食う者と食われる者の関係だからだ。まずはその関係をひっくり返す。交渉はそれからだ。

バトルガールプロデュースRPG

エースキラージーン

AceKillerGene

キャラクターシート ver1.0

キャラクター名		★ 戦力 ★	★ 累計経験点	
プレイヤー名		0	★ 使用経験点	
パートナー名				
能力値	成功率	特技	★ 負傷ゲージ ★	
身体	12 (60%)	特技名	疲労	7
感覚	12 (60%)	効果	軽傷	6
知力	13 (65%)	知識: エース	重傷	4
意志	14 (70%)	知識関連の判定+30%	致命傷	3
魅力	16 (80%)	格闘技: 組技	死亡	1
			行動値	9
			移動値	1
			スキル	ネゴシエーター
			年齢	
			身長	
			瞳の色	
			性別	
			髪の色	
			肌の色	
			ライフパス	備考
			経歴	
			出自	
			経験	
			邂逅	

技能

技能名	成功率	C値	技能名	成功率	C値	技能名	成功率	C値	
当身	(50%)	100%	20%	運動 (([身体]×3%)	36%	7%	コンピューター (50%)	50%	10%
近接武器	(30%)	30%	6%	応急手当て (40%)	40%	8%	捜索 (30%)	30%	6%
銃器	(30%)	30%	6%	隠密 (30%)	30%	6%	調査 (([知力]×3%)	69%	13%
飛び道具	(30%)	30%	6%	解錠 (10%)	10%	2%	追跡/逃走 (30%)	30%	6%
回避	(30%)	70%	14%	観察 (([感覚]×3%)	36%	7%	抵抗力 (40%)	70%	14%
威圧 (([意志]×3%)	42%	8%	機械修理 (20%)	20%	4%	特殊機械操作 (10%)	10%	2%	
運転 (40%)	40%	8%	交渉 (([魅力]×3%)	98%	19%		%	%	

装備品

名称	種別	属性	攻撃力	対象	射程	防御力					行動	備考	
						切断	銃弾	衝撃	灼熱	冷却			電撃
素手(組技)	-	衝撃	1D5+9	単	0							±0	防御力無視
防刃ベスト						10	5	5	0	0	0	-3	
合計													

携帯品			所持品		
名称	個数	備考	名称	個数	備考
疲労回復剤	2	疲労3点回復	ライフスタイル: 組織の支援	1	情報収集判定+20%。シナリオ1回
軽傷治療スプレー	2	軽傷2点回復			
通信端末	1				
9mmハンドガン	1				
専門書	1	《調査》+10%			