



能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値						
能力ボーナス 基本値÷3(端数切り捨て)	A	B	C	D	E	F
	+	+	+	+	+	+

ライフパス	汎用特技							
	特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考
出自								

背景	
-----------	--

戦闘移動	最大	m
[行動値]+5		
		m
全力移動		
[行動値]×2+10		
		m
財産ポイント		
ライフスタイル		
住宅		

防御修正	斬								斬
	刺								刺
	殴								殴
	炎								炎
	氷								氷
	雷								雷
	光								光
	闇							闇	
代償								代償	
射程									

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2012 Inoue Jun'ichi / FarEast Amusement Research Co., Ltd