



ゲームマスター名

シナリオ名

No.

FS判定管理シート

名称											制限人数																					
終了条件											経験点											支援判定										
進行判定	判定値	難易度				進行判定	判定値	難易度																								
初期						イベント3																										
イベント1						イベント4																										
イベント2						イベント5																										
進行値 カウンター	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10																						
	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20																						
	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30																						

名称											制限人数																					
終了条件											経験点											支援判定										
進行判定	判定値	難易度				進行判定	判定値	難易度																								
初期						イベント3																										
イベント1						イベント4																										
イベント2						イベント5																										
進行値 カウンター	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10																						
	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20																						
	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30																						

名称											制限人数																					
終了条件											経験点											支援判定										
進行判定	判定値	難易度				進行判定	判定値	難易度																								
初期						イベント3																										
イベント1						イベント4																										
イベント2						イベント5																										
進行値 カウンター	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10																						
	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20																						
	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30																						

1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
11	
12	
13	
14	
15	
16	
17	
18	
19	
20	