



キャラクター名	
プレイヤー名	
ゲームマスター名	
シナリオ名	
日付	

シャード

加護	対象	宣言	効果
----	----	----	----

☐			
☐			
☐			

ブレイク



【体力基本値】

点

HP

耐久力

MP

精神力

クエスト

・ガイアを守る	☐
・	☐
・	☐
・	☐

コネクション

関係

経験点表

・セッションに最後まで参加した	☐	点
・クエストを達成した	☐ ☐ ☐ ☐	点
・よいロールプレイをした	☐	点
・他のプレイヤーを助けるような発言や行動をとった	☐	点
・セッションの進行を助けた	☐	点
・場所の手配、提供、連絡や参加者のスケジュール調整などを行なった	☐	点

経験点合計

点

メモ

ゲームマスター署名

財産ポイント

能力値計算表(端数切り捨て)

クラス	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
・						
・						
・						
追加(1点)						
能力基本値(合計)						
	÷3	÷3	÷3	÷3	÷3	÷3
能力ボーナス	+	+	+	+	+	+