



レコードシート ver.3.0

キャラクター名

プレイヤー名

ゲームマスター名

シナリオ名

日付

シャード

加護 | 対象 | 宣言 | 効果

☐☐☐☐

ブレイク

☐

【体力基本値】

点

HP

耐久力

MP

精神力

クエスト

- ・ ☐ | 点
- ・ ☐ | 点
- ・ ☐ | 点
- ・ ☐ | 点

コネクション

関係

経験点表

- ・セッションに最後まで参加した ☐ | 点
- ・クエストを達成した | 点
- ・その他 (FS判定) | 点
- ・よいロールプレイをした ☐ | 点
- ・他のプレイヤーを助けるような発言や行動をとった ☐ | 点
- ・セッションの進行を助けた ☐ | 点
- ・場所の手配、提供、連絡や参加者のスケジュール調整などを行なった ☐ | 点

経験点合計

点

メモ

ゲームマスター署名

財産ポイント

能力値計算表 (端数切り捨て)

クラス	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
・						
・						
・						
追加 (1点)						
能力基本値 (合計)						
	÷3	÷3	÷3	÷3	÷3	÷3
能力ボーナス	+	+	+	+	+	+