アルシャードセイヴァーRPG
ALSHARD SAVIOR RPG

キャラクターシート

救世候補者

キャラクター名	性別:
	年齢:

プレイヤー名	使用経験点

種族	人間	
カバー		
外見	瞳の色	髪の色
	肌の色	身長・体重

レベル		
クエスター	3	レベル
アタッカー	2	レベル
レジェンド	1	レベル
		レベル

加護	参照ページ
ガイア	P152
トール	P84
トール	P84

登場判定
【幸運】(F) + 4
コネクション(F+2) + 6

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	16	15	11	8	10	13
能力ボーナス 基本値÷3(端数切り捨て)	A + 5	B + 5	C + 3	D + 2	E + 3	F + 4

シャード	色彩	形状	場所

ライフパス
- 出自
- 境遇
- 経験
- 邂逅

汎用特技

特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ

クエスト
・ガイアを守る
・

コネクション

	関係

アイテム
携帯電話、装飾品、MPポーション、
解毒剤、時空鞘

背景

財産ポイント	1
ライフスタイル	中流家庭
住宅	一般住宅

戦闘値表

	(端数切り捨て)戦闘値ベース	クラス/レベル レジェンド 1	アタッカー 2		未装備(小計)	武器右 剣の女帝	武器左	魔法右	魔法左	防具 改造服	アクセサリー	その他1 《両手持ち》	その他2	戦闘値 現在値(合計)
命中値	(B+C)÷2 4	1	2		命中値 7	−1								命中値 6
回避値	(B+F)÷2 4	1	2		回避値 7					0				回避値 7
魔導値	(D+C)÷2 2	1	1		魔導値 4									魔導値 4
抗魔値	(D+F)÷2 3	1	1		抗魔値 5					0				抗魔値 5
行動値	B+D 7	1	1		行動値 9					−1				行動値 8
耐久力	【体力基本値】16	6	16		耐久力 38									耐久力 38
精神力	【意志基本値】10	6	10		精神力 26									精神力 26
攻撃力		1	2		攻撃力 3	斬+11						+3		攻撃右 斬 + 17
														攻撃左 +
魔法攻撃力		1	0		魔法攻撃力 1									魔攻右 +
														魔攻左 +
					防御修正 斬					4				斬 4
					防御修正 刺					2				刺 2
					防御修正 殴					0				殴 0
					代償									代償
					射程	至近								

戦闘移動
【行動値】+5(最大20) 13m

全力移動
【行動値】×2+10 26m

特技

特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ
猛攻	1	−	DRの直前	自身	なし	4MP	物理攻撃のダメージロールに+1D	P87
両手持ち	1	−	常時	自身	なし	なし	「必要体力」12以上の武器の攻撃力+3	P87
なぎ払い	2	−	マイナー	自身	なし	7MP	物理攻撃を「対象：範囲（選択）」に。ラウンド1回	P88
運命の予感	1	自	オート	自身	なし	なし	GMに質問できる。シナリオ1回	P154
剣王の城	1	−	セットアップ	自身	なし	なし	シーンの間、剣の女帝を装備する	P154
ヘヴィウェポン	1	−	常時	自身	なし	なし	「必要体力：19」の武器まで装備可能	P171
シールエリア	1	魔	メジャー	自身	なし	1MP	シーンに結界を張る	P173

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2012 Inoue Jun'ichi / FarEast Amusement Research Co., ltd.