

神秘の継承者



キャラクターシート

キャラクター名	性別:
	年齢:

プレイヤー名	使用 経験点
--------	-----------

レベル	クエスター	/ 3 レベル
	アルケミスト	/ 1 レベル
	キャスター	/ 1 レベル
	メイジ	/ 1 レベル

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	9	8	13	15	16	12
能力ボーナス 基本値÷3(端数切り捨て)	A + 3	B + 2	C + 4	D + 5	E + 5	F + 4

シャード	色彩	形状	場所
------	----	----	----

ライフパス	汎用特技
出自	特技名 レベル 種別 タイミング 対象 射程 代償 備考 参考ページ

境遇	クエスト
----	------

経験	アイテム
----	------

邂逅	携帯電話、時空鞘、魔法弾×4
----	----------------

背景	財産ポイント 2 ライフスタイル 組織の構成員 住宅 一般住宅
----	---------------------------------------

戦闘値表	戦闘値ベース 端数切り捨て	クラス/レベル			未装備(小計)	武器右 スチック ランバー	武器左 アーマー	魔法右 アイスブリット	魔法左 アーマー	防具 改造服	アセサリー 天眼の帽子	その他 スマートカクス	その他2	戦闘値 現在値(合計)
		アルケミスト 1	キャスター 1	メイジ 1										
命中値	(B+C)÷2 3	0	0	0	命中値 3	0								命中値 3
回避値	(B+F)÷2 3	0	0	0	回避値 3					0				回避値 3
魔導値	(D+G)÷2 4	1	2	2	魔導値 9	+1	-1							魔導値 9
抗魔値	(D+F)÷2 4	1	1	1	抗魔値 7					0				抗魔値 7
行動値	B+D 7	1	1	0	行動値 9				-1					行動値 8
耐久力	[体力基本値] 9	5	6	5	耐久力 25									耐久力 25
精神力	[意志基本値] 16	6	7	7	精神力 36									精神力 36
攻撃力		0	0	0	攻撃力 0	殴+3								攻撃右 殴 + 3 攻撃左 +
魔法攻撃力		1	1	1	魔法攻撃力 3		氷+2			+1	+3			魔攻右 氷 + 9 魔攻左 +
戦闘移動					斬 刺 殴									斬 4 刺 2 殴 0
全力移動					代償	なし								代償
					射程	至近	20m							

特技	特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参考ページ
	ブーストマジック	1	-	マイナー	自身	なし	3MP	魔法攻撃のダメージ+1D	P92
	マジックフォーカス	1	-	常時	自身	なし	なし	魔法ひとつのみ装備した場合、魔法攻撃力+3	P93
	練金の業	1	自	常時	自身	なし	なし	アルケミスト装備を取得可能に	P104
	スフィアマジック	1	-	オート	自身	なし	1発	魔法攻撃か「種別・魔」の特技を「範囲(選択)」に。シーン1回	P104
	チャージショット	1	-	ムーブ	自身	なし	1発	「種別・鎌金」の武器か防具を装備時のみ使用可能。攻撃ダメージ+1D	P104
	グリモワール	1	自	常時	自身	なし	なし	『ロケーション』取得	P142
	エンチャントブレイド	1	魔	メジャー	単体	15m	3MP	シーン中、武器ひとつを〈炎〉〈氷〉〈雷〉に	P142
	マナブレイク	1	魔	メジャー	単体	装備	4MP	魔法攻撃。ダメージ+1D	P143
	ロケーション	1	魔	メジャー	自身	なし	6MP	人物、物品などの行方を知る。	P174
	シールエリア	1	魔	メジャー	自身	なし	1MP	シーンに結界を張る	P173
	リードマジック	1	魔	常時	自身	なし	なし	魔法装備を取得可能に	P174

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2012 Inoue Jun'ichi / FarEast Amusement Research Co., Ltd.