

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス／レベル			未装備(小計)	武器右	武器左	魔法右	魔法左	防具	アクセサリ	その他1	その他2	戦闘値	
		メイジ	キャスター	エンchanター		素手		アイスフリット	ファイアアロー	レザージャケット					現在値(合計)
		1	1	1											
命中値	(B+C)÷2 3	0	0	1	命中値 4	0								命中値	4
回避値	(B+F)÷2 3	0	0	1	回避値 4					0				回避値	4
魔導値	(D+C)÷2 4	2	2	1	魔導値 9			-1	0					魔導値	8
抗魔値	(D+F)÷2 4	1	1	1	抗魔値 7					0				抗魔値	7
行動値	B+D 7	0	1	0	行動値 8					-2				行動値	6
耐久力	{体力基本値} 10	5	6	7	耐久力 28									耐久力	28
精神力	{意志基本値} 16	7	7	7	精神力 37									精神力	37
攻撃力		0	0	1	攻撃力 1	殴+0								攻撃右 殴 + 1	
														攻撃左 +	
魔法攻撃力		1	1	1	魔法攻撃力 3			氷+2						魔攻右 氷 + 5	
									炎+1					魔攻左 炎 + 4	
戦闘移動					防衛修正	斬				5				斬	5
{行動値}+5(最大20) 11m						刺				3				刺	3
						殴				1				殴	1
全力移動					代償			なし	なし					代償	
{行動値}×2+10 22m					射程	至近		20m	15m						

特技								
特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ
魔術適性	1	－	常時	自身	なし	なし	魔法攻撃の命中判定のクリティカル値－1。下限値10	P93
ブーストマジック	1	－	マイナー	自身	なし	3MP	魔法攻撃のダメージ+1D	P92
マジックシールド	1	魔	DR	単体	15m	6MP	ダメージ軽減。[2D+1] 点。ラウンド1回	P99
リトライ	1	－	判定の直後	単体	15m	5MP	判定振り直し。拒否可。ラウンド1回	P99
グリモワール	1	自	常時	自身	なし	なし	《キュア》取得	P142
エンチャントブレイド	1	魔	メジャー	単体	15m	3MP	シーン中、武器ひとつを〈炎〉〈氷〉〈雷〉に	P142
マナブレイク	1	魔	メジャー	単体	装備	4MP	魔法攻撃を行なう。ダメージ+1D	P143
キュア	1	魔	メジャー	単体	15m	5MP	バッドステータスをひとつ回復する	P172
シールエリア	1	魔	メジャー	自身	なし	1MP	結界を張る	P173
ヒール	1	魔	メジャー	単体	15m	4MP	HP回復。[3D+6] 点	P173
リードマジック	1	魔	常時	自身	なし	なし	魔法装備を取得可能に	P174

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2012 Inoue Jun'ichi / FarEast Amusement Research Co., Ltd