



キャラクターシート

埋葬人

キャラクター名: _____ 性別: _____
 プレイヤー名: _____ 使用経験点: _____

種族 | 人間
 カバー | _____
 外見 | 瞳の色: _____ 髪の色: _____
 | 肌の色: _____ 身長・体重: _____

クエスト	3	レベル
ガンスリンガー	1	レベル
アタッカー	1	レベル
エージェント	1	レベル

加護	参照ページ
ヘイムダル	P120
トール	P84
ブラギ	P108

登場判定
(幸運)(F)
+ 4
コネクション(F+2)
+ 6

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	13	15	13	9	11	12
能力ボーナス 基本値+3(端数切り捨て)	A + 4	B + 5	C + 4	D + 3	E + 3	F + 4

シャード | 色彩: _____ | 形状: _____ | 場所: _____

ライフパス	汎用特技
出自	特技名 レベル 種別 タイミング 対象 射程 代償 備考 参照ページ
境遇	
経験	
邂逅	

クエスト	アイテム
・ガイアを守る	携帯電話、兎の足
コネクション	関係

背景

財産ポイント 2

ライフスタイル 組織の構成員

住宅 小型施設

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	武器右	武器左	魔法右	魔法左	防具	アクセサリ	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)
		スリンガー 1	アタッカー 1	エージェント 1		(携帯用ピストル 至近攻撃可)	(携帯用ピストル)			スエー エージェント				
命中値	(B+C)÷2 4	2	2	1	命中値 9	0	-1							命中値 8
回避値	(B+F)÷2 4	0	1	0	回避値 5					0				回避値 5
魔導値	(D+C)÷2 3	0	0	1	魔導値 4									魔導値 4
抗魔値	(D+F)÷2 3	0	0	1	抗魔値 4					0				抗魔値 4
行動値	B+D 8	2	1	1	行動値 12	+1				0				行動値 13
耐久力	[体力基本値] 13	6	8	7	耐久力 34									耐久力 34
精神力	[意志基本値] 11	5	5	6	精神力 27									精神力 27
攻撃力		1	1	1	攻撃力 3	殴+4								攻撃右 殴 + 11 攻撃左 殴 + 11
魔法攻撃力		0	0	0	魔法攻撃力 0		殴+4							魔攻右 + 魔攻左 +
戦闘移動	[行動値]+5(最大20) 18m									7				斬 7 刺 6 殴 5
全力移動	[行動値]×2+10 36m									6				代償
射撃						10m 10m								

特技													
特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ					
ダブルウェポン	1	ビ	常時	自身	なし	なし	両手の攻撃力を組み合わせる	P86					
猛攻	1	-	DRの直前	自身	なし	4MP	物理攻撃のダメージ+1D	P87					
ガンアーム	1	自	常時	自身	なし	なし	「種別:銃」を「必要体力」-2で装備可能	P122					
ガンフー	1	-	メジャー	単体	至近	5MP	至近に射撃攻撃。ダメージ+1D	P122					
タンブルシュート	1	-	ムーブ	自身	なし	4MP	射撃攻撃のクリティカル値-1	P123					
試作品	1	自	常時	自身	なし	なし	エージェント装備購入可	P110					
改良装備	1	-	アイテム	自身	なし	なし	携帯ピストルひとつの命中+1(修正済)	P110					
ポーカフェイス	1	-	DR	自身	なし	4MP	ダメージ軽減。[2D+1]点。ラウンド1回	P111					
ヘヴィウェポン	1	-	常時	自身	なし	なし	「必要体力:16」の武器まで装備可能	P171					
シールエリア	1	魔	メジャー	自身	なし	1MP	シーンに結界を張る	P173					

*自己使用に限り複製を許可します。 ©2012 Inoue Jun'ichi / FarEast Amusement Research Co., Ltd.