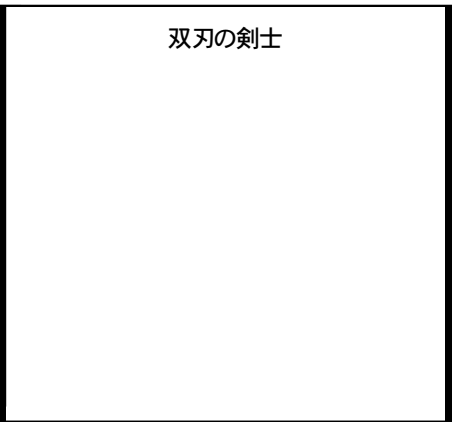




種族 人間	
カバー	
外見	瞳の色 髪の色
	肌の色 身長・体重

レベル	クエスター	／ 3	レベル	加護	参照ページ	登場判定
	アタッカー	／ 1	レベル			
	ソードマスター	／ 2	レベル			
		／	レベル			
	トール		AL2P84			【幸運】(F) + 3
	フツノミタマ		AL2P126			コネクション(F+2) + 5
	フツノミタマ		AL2P126			

シャード	色彩	形状	場所
------	----	----	----

境遇	クエスト	アイテム
経験	・ガイアを守る ・	携帯電話、解毒薬、ビタミン剤、 MPポーション
邂逅	コネクション 関係	

背景	財産ポイント	3
	ライフスタイル	当主
	住宅	小型施設

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス／レベル			未装備(小計)	武器右	武器左	魔法右	魔法左	防具	アクセサリ	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)	
		アタッカー 1	マスト 2			小太刀 (魔剣)	小太刀			改造服	グアリス サブ				
命中値	$\frac{(B+C)+2}{4}$	2	2		命中値 8	0	0							命中値 8	
回避値	$\frac{(B+F)+2}{4}$	1	1		回避値 6					0				回避値 6	
魔導値	$\frac{(D+C)+2}{4}$	0	0		魔導値 4									魔導値 4	
抗魔値	$\frac{(D+F)+2}{3}$	0	1		抗魔値 4					0				抗魔値 4	
行動値	$\frac{B+D}{9}$	1	2		行動値 12					-1				行動値 11	
耐久力	$\frac{\text{[体力基本値]}}{15}$	8	12		耐久力 35									耐久力 35	
精神力	$\frac{\text{[意志基本値]}}{9}$	5	10		精神力 24									精神力 24	
攻撃力		1	3		攻撃力 4	斬+7					+1			攻撃右 斬 + 16 攻撃左 斬 + 16	
魔法攻撃力		0	0		魔法攻撃力 0									魔攻右 + 魔攻左 +	
戦闘移動 {行動値}+5(最大20) 16m					防 御 修 正	斬				4				斬 4	
						刺				2				刺 2	
						殴				0				殴 0	
全力移動 {行動値}×2+10 32m					代償									代償	
					射程	至近	至近								

[illegible]