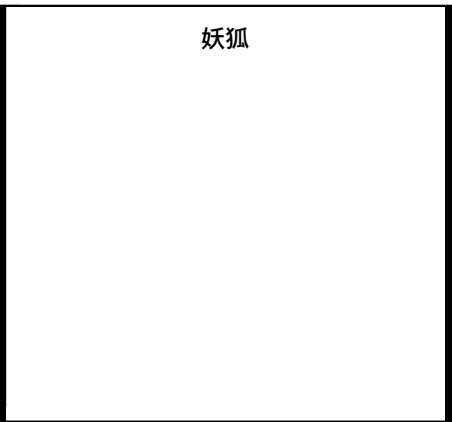




種族	フォックススタイル		
カバー			
外見	瞳の色	髪の色	
	肌の色	身長・体重	

レベル	クエスター	／ 3	レベル	加護	参照ページ	登場判定
	エンchanター	／ 1	レベル			
	フォックステイル	／ 2	レベル			
		／	レベル			
				イドウン	AL2P96	【幸運】(F) + 4
				バルドル	AL2P164	コネクション(F+2) + 6
				バルドル	AL2P164	

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	10	10	12	12	15	14
能力ボーナス 基本値÷3(端数切り捨て)	A + 3	B + 3	C + 4	D + 4	E + 5	F + 4

ライフパス		汎用特技							
出自		特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考
境遇		クエスト						アイテム	
		・ガイアを守る						携帯電話、装飾品、兎の足、	
		・						HPポーション	
経験		コネクション							
邂逅									

背景	財産ポイント	3
	ライフスタイル	当主
	住宅	小型施設

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	武器右	武器左	魔法右	魔法左	防具	アクセサリ (計算済)	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)	
		エンチャント 1	ティール 2	フォックス レベ ル		素手		鎧		改造服					
命中値	(B+C)÷2 3	1	1		命中値 5	0								命中値 5	
回避値	(B+F)÷2 3	1	2		回避値 6					0				回避値 6	
魔導値	(D+C)÷2 4	1	2		魔導値 7			-1						魔導値 6	
抗魔値	(D+F)÷2 4	1	1		抗魔値 6					0				抗魔値 6	
行動値	B+D 7	0	2		行動値 9					-1				行動値 8	
耐久力	{体力基本値} 10	7	10		耐久力 27									耐久力 27	
精神力	{意志基本値} 15	7	14		精神力 36									精神力 36	
攻撃力		1	1		攻撃力 2	殴+0								攻撃右 殴 + 2 攻撃左 +	
魔法攻撃力		1	2		魔法攻撃力 3			斬+3						魔攻右 斬 + 6 魔攻左 +	
戦闘移動 {行動値}+5(最大20) 13m					防 御 修 正	斬				4				斬	4
						刺				2				刺	2
						殴				0				殴	0
全力移動 {行動値}×2+10 26m					代償			3MP						代償	3MP
					射程	至近		15m							

[illegible]