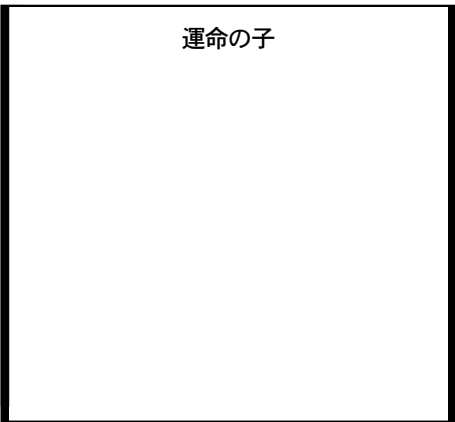




種族	人間		
カバー			
外見	瞳の色	髪の色	
	肌の色	身長・体重	

レベル	クエスター	／ 3	レベル
	キャスター	／ 1	レベル
	エンchanター	／ 1	レベル
	レジェンド	／ 1	レベル

加護	参照ページ
オーディン	AL2P90
イドウン	AL2P96
ガイア	AL2P152

登場判定
【幸運】(F)
+ 4
コネクション(F+2)
+ 6

シャード	色彩	形状	場所
------	----	----	----

境遇	クエスト ・ガイアを守る ・	アイテム 携帯電話、兎の足、MPポーション
経験	コネクション 関係	
邂逅		

背景	財産ポイント	1
	ライフスタイル	中流家庭
	住宅	一般住宅

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス／レベル			未装備(小計)	武器右	武器左	魔法右	魔法左	防具	アセサリ	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)
		キャスター 1	エンchanター 1	レジェンド 1		素手		ブアイスト ブリット		改造服	(魔術印章 計算済)	《マジック フォージ》		
命中値	(B+C)÷2 3	0	1	1	命中値 5	0								命中値 5
回避値	(B+F)÷2 3	0	1	1	回避値 5					0				回避値 5
魔導値	(D+C)÷2 3	2	1	1	魔導値 7			-1						魔導値 6
抗魔値	(D+F)÷2 4	1	1	1	抗魔値 7					0				抗魔値 7
行動値	B+D 7	1	0	1	行動値 9					-1				行動値 8
耐久力	(体力基本値) 12	6	7	6	耐久力 31									耐久力 31
精神力	(意志基本値) 15	7	7	6	精神力 35									精神力 35
攻撃力		0	1	1	攻撃力 2	殴+0								攻撃右 殴 + 2 攻撃左 +
魔法攻撃力		1	1	1	魔法攻撃力 3			氷+2				+3		魔攻右 氷 + 8 魔攻左 +
戦闘移動 [行動値]+5(最大20) 13m					防御修正 斬 刺 殴					4				斬 4
										2				刺 2
										0				殴 0
全力移動 [行動値]×2+10 26m					代償 射程			なし					代償	
						至近		20m					射程	

[illegible]