



# キャラクターシート

ロックキッズ	
--------	--

キャラクター名	性別:
	年齢:
プレイヤー名	使用経験点

種族	人間
カバ-	
外見	瞳の色   髪の色 肌の色   身長・体重

レベル	クエスター	3	レベル
	キャスター	1	レベル
	エンchanター	1	レベル
	アーティスト	1	レベル

加護	参照ページ
オーディン	AL2P90
イドウン	AL2P96
ミューズ	ALAP58

登場判定
[幸運](F)
+ 4
コネクション(F+2)
+ 6

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	10	9	12	13	16	13
能力ボーナス 基本値+3(端数切り捨て)	A + 3	B + 3	C + 4	D + 4	E + 5	F + 4

シャード	色彩	形状	場所
------	----	----	----

ライフパス	汎用特技
	特技名   レベル   種別   タイミング   対象   射程   代償   備考
出自	
境遇	
経験	
邂逅	

クエスト
・ガイアを守る
・

アイテム
時空鞄、携帯電話、解毒剤、エキストラ

コネクション	関係
--------	----

背景
----

財産ポイント	5
ライフスタイル	富豪
住宅	大型施設

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	武器右	武器左	魔法右	魔法左	防具	アクセサリ	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)
		キャスター 1	エンchanター 1	アーティスト 1		(デモンズストリング 計算済)	ファイター	バリアリング						
命中値	(B+C)÷2 3	0	1	0	命中値 4	0								命中値 4
回避値	(B+F)÷2 3	0	1	0	回避値 4									回避値 4
魔導値	(D+C)÷2 4	2	1	1	魔導値 8			0						魔導値 8
抗魔値	(D+F)÷2 4	1	1	1	抗魔値 7									抗魔値 7
行動値	B+D 7	1	0	1	行動値 9									行動値 9
耐久力	[体力基本値] 10	6	7	5	耐久力 28									耐久力 28
精神力	[意志基本値] 16	7	7	6	精神力 36									精神力 36
攻撃力		0	1	0	攻撃力 1	殴+0								攻撃右 殴 + 1 攻撃左 +
魔法攻撃力		1	1	1	魔法攻撃力 3			雷+5						魔攻右 雷 + 8 魔攻左 +
戦闘移動	[行動値]+5(最大20)	14m			防斬 御刺 修正 殴						3			斬 3 刺 3 殴 3
全力移動	[行動値]×2+10	28m			代償	なし	2MP							代償 2MP
					射程	30m	至近							

特技													
特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ					
ブーストマジック	1	-	マイナー	自身	なし	3MP	魔法攻撃のダメージ+1D	AL2P92					
魔術適正	1	-	常時	自身	なし	なし	魔法攻撃のクリティカル値-1	AL2P93					
ヒール	1	魔	メジャー	単体	15m	4MP	HPを[3D+6]回復	AL2P173					
クイック	1	魔	オート	単体	15m	4MP	命中判定に+2。1ラウンド1回	AL2P98					
リトライ	1	-	判定の直後	単体	視界	5MP	判定を振り直す。1ラウンド1回	AL2P99					
シールエリア	1	魔	メジャー	自身	なし	1MP	結界を張る	AL2P173					
リードマジック	1	魔	常時	自身	なし	なし	魔法装備、「種別:魔法」のアイテムを購入、常備化可能	AL2P174					
ミュージックデバイス	1	自	常時	自身	なし	なし	アーティスト装備を購入、常備化可能	ALAP58					
勇気のロック&ロール	1	-	セットアップ	場面(選択)	視界	3MP	シーンの間、対象が行なう攻撃のダメージに+6	ALAP59					
マジックメロディ	1	-	オート	自身	なし	1MP	魔法、「種別:魔」の射程を、30mに変更。1ラウンド1回	ALAP59					

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2012 Inoue Jun'ichi / FarEast Amusement Research Co., Ltd.