アルシャードセイヴァーRPG
ALSHARD SAVIOR RPG

キャラクターシート

宿命の子

キャラクター名	性別:
	年齢:

プレイヤー名	使用経験点

種族	人間	
カバー		
外見	瞳の色	髪の色
	肌の色	身長・体重

レベル			
クエスター	／	3	レベル
キャスター	／	2	レベル
ワード	／	1	レベル
	／		レベル

加護	参照ページ
オーディン	AL2P90
オーディン	AL2P90
任意	BSWP42

登場判定

【幸運】(F) + 4

コネクション(F+2) + 6

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	10	8	12	15	16	12
能力ボーナス 基本値÷3(端数切り捨て)	A + 3	B + 2	C + 4	D + 5	E + 5	F + 4

シャード	色彩	形状	場所

ライフパス

出自

境遇

経験

邂逅

汎用特技

特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ

クエスト

・ガイアを守る

・

コネクション

	関係

アイテム

装飾品、解毒剤、ビタミン剤、

MPポーション

背景

財産ポイント	1
ライフスタイル	中流家庭
住宅	一般住宅

戦闘値表

戦闘値表	戦闘値ベース(端数切り捨て)	クラス／レベル キャスター 2	ワード 1		未装備(小計)	武器右 素手	武器左	魔法右 サンダーボルト	魔法左 刻まれし神眼	防具 改造服	アクセサリー	その他1 《アブソリュートアーツ：雷》	その他2 《ルーツ：自然神》+《ルーツ：魔術神》	戦闘値 現在値(合計)
命中値	(B+C)÷2 3	1	0		命中値 4	0								命中値 4
回避値	(B+F)÷2 3	1	1		回避値 5					0				回避値 5
魔導値	(D+C)÷2 4	2	0		魔導値 6			−1	0			+1	+1	魔導値 7
抗魔値	(D+F)÷2 4	2	1		抗魔値 7					0				抗魔値 7
行動値	B+D 7	2	1		行動値 10					−1				行動値 9
耐久力	【体力基本値】 10	11	5		耐久力 26									耐久力 26
精神力	【意志基本値】 16	15	6		精神力 37				+5					精神力 42
攻撃力		0	0		攻撃力 0	殴+0								攻撃右 殴 + 0 / 攻撃左 +
魔法攻撃力		2	1		魔法攻撃力 3			雷+3					+3	魔攻右 雷 + 9 / 魔攻左 +
防御修正 斬										4				斬 4
防御修正 刺										2				刺 2
防御修正 殴										0				殴 0
代償							なし	なし						代償
射程						至近		15m	至近					

戦闘移動

【行動値】+5(最大20) 14m

全力移動

【行動値】×2+10 28m

特技

特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ
アブソリュートアーツ：雷	1	−	常時	自身	なし	なし	〈雷〉の魔法装備を装備中、【魔導値】+1(計算済)	AL2P92
ブーストマジック	1	−	マイナー	自身	なし	3MP	魔法攻撃のダメージ+1D	AL2P92
ファインアート	2	−	DR直前	自身	なし	3MP	魔法攻撃のダメージ+1D	AL2P94
シールエリア	1	魔	メジャー	自身	なし	1MP	結界を張る	AL2P173
リードマジック	1	魔	常時	自身	なし	なし	魔法装備、「種別：魔法」のアイテムを取得、常備化可能	AL2P174
スティグマ	1	自	常時	自身	なし	なし	刻印魔法装備を取得、常備化可能	BSWP42
ルーツ：自然神	1	−	常時	自身	なし	なし	【魔導値】+1(計算済)、ダメージ増加・軽減に+2	BSWP42
ルーツ：魔術神	1	−	常時	自身	なし	なし	魔法攻撃のダメージ+3	BSWP43

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2012 Inoue Jun'ichi / FarEast Amusement Research Co., ltd.