

カードキャスター

キャラクター名		性別:	種族 人間
		年齢:	
プレイヤー名		使用 経験点	外見 瞳の色 髪の色
			肌の色 身長・体重

レベル	クエスター	／ 3	レベル	加護	参照ページ	登場判定		
	キャスター	／ 1	レベル					
	エンchanター	／ 1	レベル					
	サモナー	／ 1	レベル					
				【幸運】(F)				
				+ 4				
				コネクション(F+2)				
				+ 6				

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	10	9	11	15	16	12
能力ボーナス 基本値÷3(端数切り捨て)	A + 3	B + 3	C + 3	D + 5	E + 5	F + 4

シャード	色彩	形状	場所
------	----	----	----

ライフパス	汎用特技							
	特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考
出自								参照ページ
境遇								
経験	クエスト							
	・ガイアを守る							
	・							
邂逅	コネクション					関係		

背景	財産ポイント	1
	ライフスタイル	中流家庭
	住宅	一般住宅

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス／レベル			未装備(小計)	武器右	武器左	魔法右	魔法左	防具	アクセサリ	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)	
		キャスター	エンchanター	サモナー		素手		サンダーボルト	サモニングフレイムリア (計算済)	改造服	サモニンググローブ	《マインドタフネス》	《スぺルブック》		
		1	1	1											
命中値	(B+C)÷2 3	0	1	0	命中値 4	0								命中値 4	
回避値	(B+F)÷2 3	0	1	0	回避値 4					0				回避値 4	
魔導値	(D+C)÷2 4	2	1	2	魔導値 9			-1	0					魔導値 8	
抗魔値	(D+F)÷2 4	1	1	1	抗魔値 7					0				抗魔値 7	
行動値	B+D 8	1	0	0	行動値 9					-1				行動値 8	
耐久力	{体力基本値} 10	6	7	5	耐久力 28									耐久力 28	
精神力	{意志基本値} 16	7	7	6	精神力 36							+10		精神力 46	
攻撃力		0	1	0	攻撃力 1	殴+0								攻撃右 殴 + 1 攻撃左 +	
魔法攻撃力		1	1	1	魔法攻撃力 3			雷+3			+1		+2	魔攻右 雷 + 9 魔攻左 +	
戦闘移動 {行動値}+5(最大20) 13m					防衛修正	斬				4				斬	4
						刺				2				刺	2
						殴				0				殴	0
全力移動 {行動値}×2+10 26m					代償			なし なし					代償		
					射程	至近		15m 至近							

[illegible]