



種族		人間	
カバー			
外見	瞳の色	髪の色	
	肌の色	身長・体重	

参照ページ	登場判定
AL2P84	【幸運】(F) + 4
AL2P96	コネクション(F+2)
BSWP38	+ 6

理知	意志	幸運
11	12	12
3	E + 4	F + 4

ライフパス		汎用特技							
出自		特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考
境遇									
経験		クエスト					アイテム		
邂逅		・ガイアを守る					装飾品、時空鞄、時空マント		
		・							
		コネクション							
		関係							

背景	財産ポイント	2
	ライフスタイル	組織の構成員
	住宅	小型施設

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス／レベル			未装備(小計)	武器右	武器左	魔法右	魔法左	防具	アクセサリ	その他1	その他2	戦闘値	
		アタッカー 1	エンチャント 1	ミスティック 1		金剛輪 (計算済)		法力刺青		神官服				現在値(合計)	
命中値	$\frac{(B+C) \div 2}{4}$	2	1	1	命中値 8	0								命中値 8	
回避値	$\frac{(B+F) \div 2}{4}$	1	1	0	回避値 6					0				回避値 6	
魔導値	$\frac{(D+C) \div 2}{3}$	0	1	1	魔導値 5			0						魔導値 5	
抗魔値	$\frac{(D+F) \div 2}{3}$	0	1	1	抗魔値 5					+1				抗魔値 6	
行動値	$\frac{B+D}{7}$	1	0	1	行動値 9					0				行動値 9	
耐久力	$\frac{\text{【体力基本値】}}{13}$	8	7	5	耐久力 33			+5						耐久力 38	
精神力	$\frac{\text{【意志基本値】}}{12}$	5	7	6	精神力 30			+5						精神力 35	
攻撃力		1	1	0	攻撃力 2	刺+4								攻撃右 刺 + 6	
														攻撃左 +	
魔法攻撃力		0	1	1	魔法攻撃力 2									魔攻右 +	
														魔攻左 +	
戦闘移動					防 斬 御 刺 修 段 正 殴					3				斬 3	
{行動値}+5(最大20) 14m										1				刺 1	
										0				殴 0	
全力移動					代償			なし						代償	
{行動値}×2+10 28m					射程	18m		至近							

[illegible]