



キャラクターシート ver.Mtd

印を受けし者

キャラクター名	性別:
プレイヤー名	年齢:
使用経験点	

種族	人間
カバ	
外見	瞳の色 髪の色 肌の色 身長・体重

レベル	クエスター	3	レベル
	キャスター	1	レベル
	エンchanター	1	レベル
	ウィザード	1	レベル

加護	参照ページ
オーディン	AL2P90
イドウン	AL2P96
ブラギ	MGWP40
登場判定	(幸運)(F) + 4 コネクション(F+2) + 6

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	10	9	11	15	16	12
能力ボーナス 基本値+3(端数切り捨て)	A + 3	B + 3	C + 3	D + 5	E + 5	F + 4

シャード	色彩	形状	場所
------	----	----	----

ライフパス	汎用特技	特技名 レベル 種別 タイミング 対象 射程 代償 備考 参照ページ
	クエスト	・ミッドガルドの救済 ・
経験	コネクション	関係
	アイテム	MPポーション、解毒剤

背景	財産ポイント 1
	ライフスタイル 平凡
	住宅 小型施設

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	武器右	武器左	魔法右	魔法左	防具	アクセサリ	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)
		キャスター 1	エンchanター 1	ウィザード 1		ケイン	アイスフリット	ローブ	魔術印章(計算済)	フオーカス				
命中値	(B+C)÷2 3	0	1	0	命中値 4	0								命中値 4
回避値	(B+F)÷2 3	0	1	0	回避値 4					0				回避値 4
魔導値	(D+C)÷2 4	2	1	2	魔導値 9			-1						魔導値 8
抗魔値	(D+F)÷2 4	1	1	1	抗魔値 7					0				抗魔値 7
行動値	B+D 8	1	0	0	行動値 9					0				行動値 9
耐久力	[体力基本値] 10	6	7	5	耐久力 28									耐久力 28
精神力	[意志基本値] 16	7	7	7	精神力 37									精神力 37
攻撃力		0	1	0	攻撃力 1	殴+1								攻撃右 殴 + 2 攻撃左 +
魔法攻撃力		1	1	1	魔法攻撃力 3			氷+2				+3		魔攻右 氷 + 8 魔攻左 +
戦闘移動	[行動値]+5(最大20)	14m			防斬刺 御修 正					3				斬 3 刺 1 殴 0
全力移動	[行動値]×2+10	28m			代償			なし						代償
					射程	至近		20m						

特技													
特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ					
ブーストマジック	1	-	マイナー	自身	なし	3MP	魔法攻撃のダメージ+1D	AL2P92					
マジックフオーカス	1	-	常時	自身	なし	なし	魔法ひとつのみ装備した場合、魔法攻撃力+3(計算済)	AL2P93					
シールエリア	1	魔	メジャー	自身	なし	1MP	シーンに結界を張る	AL2P173					
リードマジック	1	魔	常時	自身	なし	なし	魔法装備を取得可能に	AL2P174					
マジックシールド	1	魔	DR	単体	15m	6MP	ダメージ軽減。[2D+5]点。ラウンド1回	AL2P99					
リトライ	1	-	判定の直後	単体	視界	5MP	判定振り直し。拒否可。ラウンド1回	AL2P99					
ヒール	1	魔	メジャー	単体	15m	4MP	HP回復。[3D+9]点	AL2P173					
魔法学	1	自	常時	自身	なし	なし	《賢者の石》を取得	MGWP40					
パワースペル	1	-	DR直前	自身	なし	4MP	魔法攻撃のダメージ+1D	MGWP40					
ホワイトリーフ	1	-	常時	自身	なし	なし	[種別:魔]のHP回復、ダメージ軽減+3(計算済)	MGWP41					
賢者の石	1	-	オート	自身	なし	5MP	[種別:魔]の特技を「対象:範囲」に。ブレイク中も消費	MGWP65					

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2013 Inoue Jun'ichi / FarEast Amusement Research Co., Ltd.