アルシャードセイヴァーRPG
ALSHARD SAVIOR RPG

キャラクターシート

青き星のストレンジャー

キャラクター名	性別:
	年齢:

プレイヤー名	使用経験点

種族	人間
カバー	
外見	瞳の色 / 髪の色 / 肌の色 / 身長・体重

レベル		
クエスター	3	レベル
アタッカー	1	レベル
オーヴァーランダー	1	レベル
ソードマスター	1	レベル

加護	参照ページ
トール	AL2P84
マリーシ	AL2P114
フツノミタマ	AL2P126

登場判定

【幸運】(F) + 3

コネクション(F+2) + 5

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	15	14	13	11	10	10
能力ボーナス 基本値÷3(端数切り捨て)	A + 5	B + 4	C + 4	D + 3	E + 3	F + 3

シャード	色彩	形状	場所

ライフパス

出自

境遇

経験

邂逅

汎用特技

特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ

クエスト

・ガイアを守る

・

コネクション

	関係

アイテム

携帯電話、装飾品、解毒剤、兎の足、

HPポーション、時空鞘

背景

財産ポイント	1
ライフスタイル	中流家庭
住宅	一般住宅

戦闘値表	戦闘値ベース(端数切り捨て)	クラス/レベル アタッカー 1	オーヴァーランダー 1	ソードマスター 1	未装備(小計)	武器右 グレートソード(魔剣)	武器左	魔法右	魔法左	防具 改造服	アクセサリー アサルトグリップ	その他1 特技の修正	その他2	戦闘値 現在値(合計)
命中値	(B+C)÷2 4	2	2	1	命中値 9	−1						+1		命中値 9
回避値	(B+F)÷2 3	1	0	1	回避値 5					0				回避値 5
魔導値	(D+C)÷2 3	0	2	0	魔導値 5									魔導値 5
抗魔値	(D+F)÷2 3	0	0	0	抗魔値 3					0				抗魔値 3
行動値	B+D 7	1	0	1	行動値 9					−1				行動値 8
耐久力	【体力基本値】 15	8	6	6	耐久力 35							+10		耐久力 45
精神力	【意志基本値】 10	5	6	5	精神力 26									精神力 26
攻撃力		1	1	2	攻撃力 4	殴+8					+1	+3		攻撃右 殴 + 16 / 攻撃左 +
魔法攻撃力		0	1	0	魔法攻撃力 1									魔攻右 + / 魔攻左 +
防御修正 斬						1				4				斬 5
防御修正 刺						1				2				刺 3
防御修正 殴						1				0				殴 1
代償														代償
射程						至近								

戦闘移動
【行動値】+5(最大20) 13m

全力移動
【行動値】×2+10 26m

特技

特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ
フィジカルタフネス	1	ビ	常時	自身	なし	なし	耐久力+10	AL2P87
猛攻	1	−	DR直前	自身	なし	4MP	物理攻撃のダメージ+1D	AL2P87
異界の隣人	1	自	常時	自身	なし	なし	周囲に違和感なくとけ込む	AL2P116
異界の理:命中値	1	−	常時	自身	なし	なし	【命中値】+1	AL2P116
異界の戦技	1	−	常時	自身	なし	なし	物理攻撃のダメージ+3	AL2P116
魔剣所持	1	自	アイテム	自身	なし	なし	グレートソードを魔剣化。「必要体力」を−2	AL2P128
庇護の剣	1	−	オート	単体	至近	1MP	カバーアップを行なっても行動終了にならない	AL2P128
フォースブレイド	1	−	マイナー	自身	なし	6MP	攻撃を〈炎〉か〈氷〉か〈雷〉に	AL2P129
ヘヴィウェポン	1	−	常時	自身	なし	なし	「必要体力:18」の武器まで装備可能	AL2P171
シールエリア	1	魔	メジャー	自身	なし	1MP	シーンに結界を張る	AL2P173

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2013 Inoue Jun'ichi / FarEast Amusement Research Co., ltd.