



テクノクラートソーサラー

# キャラクターシート ver.Mtd

キャラクター名		性別:	種族	人間
		年齢:	カバ-	
プレイヤー名		使用経験点	外見	瞳の色 髪の色 肌の色 身長・体重

レベル	クエスター	3	レベル	加護 参照ページ	オーディン	『AL2』 P90	登場判定 [幸運](F) + 4 コネクション(F+2) + 6
	キャスター	1	レベル		イドウン	『AL2』 P96	
	エンchanター	1	レベル		ヘル	『WRG』 P36	
	ソーサラー	1	レベル				

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	10	11	10	15	15	12
能力ボーナス 基本値+3(端数切り捨て)	A + 3	B + 3	C + 3	D + 5	E + 5	F + 4

シャード	色彩	形状	場所

ライフパス	汎用特技						
	特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償/備考
出自							
境遇							
経験	クエスト			アイテム			
	・ミッドガルドの救済			携帯電話、ウサギの足			
邂逅	コネクション						
	関係						

背景	財産ポイント	3
	ライフスタイル	名家
	住宅	隠れ家

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	武器右	武器左	魔法右	魔法左	防具	アクセサリ	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)
		キャスト	エンchanター	ソーサラー		セフィロト	イェンド	(WRG)マルクト	神官服	天目の帽子	アップリユート	マスタリー		
命中値	(B+C)÷2 3	0	1	0	命中値 4	0								命中値 4
回避値	(B+F)÷2 3	0	1	0	回避値 4					0				回避値 4
魔導値	(D+C)÷2 4	2	1	1	魔導値 8			0	0			+1		魔導値 9
抗魔値	(D+F)÷2 4	1	1	1	抗魔値 7					+1				抗魔値 8
行動値	B+D 8	1	0	1	行動値 10					0				行動値 10
耐久力	[体力基本値] 10	6	7	5	耐久力 28									耐久力 28
精神力	[意志基本値] 15	7	7	6	精神力 35									精神力 35
攻撃力		0	1	0	攻撃力 1	殴+0								攻撃右 殴 + 1 攻撃左 +
魔法攻撃力		1	1	1	魔法攻撃力 3			氷+3		+1		+2		魔攻右 氷 + 9 魔攻左 +
戦闘移動	[行動値]+5(最大20)					15m				3				斬 3 刺 1 殴 0
全力移動	[行動値]×2+10					30m				0				代償 代償
射撃	至近					15m	至近							

特技	特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ
	アプソリュートアーツ:氷	1	-	常時	自身	なし	なし	魔導値+1(計算済)	AL2P92
	マジックシールド	1	魔	DR	単体	15m	6MP	ダメージ軽減。[2D+1]点。ラウンド1回	AL2P99
	リトライ	1	-	判定の直後	単体	視界	5MP	判定を振り直す。拒否可。ラウンド1回	AL2P99
	シールドエリア	1	魔	メジャー	自身	なし	1MP	シーンに結界を張る	AL2P173
	ヒール	1	魔	メジャー	単体	15m	4MP	HP回復。[3D+6]点	AL2P173
	リードマジック	1	魔	常時	自身	なし	なし	魔法装備、魔法を購入、常備化可能	AL2P174
	スタッフマスタリー	1	-	常時	自身	なし	なし	魔法攻撃のダメージ+2	MGWP68
	セフィロト	1	自	常時	自身	なし	なし	ソーサラー専用装備を購入、常備化可能	WRGP36
	アクセル	1	魔	セットアップ	範囲(選択)	15m	4MP	シーンの間、【命中値】+1、【行動値】+2	WRGP36
	マナ集積	1	魔	メジャー	単体	装備	3MP	攻撃のダメージ+1D	WRGP37

\*自己使用に限り複製を許可します。 ©2013 Inoue Jun'ichi / FarEast Amusement Research Co., Ltd.