

アルシャードセイヴァーRPG

ALSHARD SAVOR

RPG

ソードキラー

キャラクターシート

キャラクター名		性別:
		年齢:
プレイヤー名	使用経験点	

レベル	クエスター	3	レベル
	アタッカー	1	レベル
	サムライ	1	レベル
	ソードマスター	1	レベル
加護		参照ページ	
トール		『AL2』 P84	
タケミカヅチ		『MGW』 P48	
フツノミタマ		『AL2』 P126	
登場判定			
[幸運](F)		+ 3	
コネクション(F+2)		+ 5	

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	16	15	12	10	9	11
能力ボーナス 基本値÷3(端数切り捨て)	A + 5	B + 5	C + 4	D + 3	E + 3	F + 3

シャード	色彩	形状	場所
------	----	----	----

ライフパス	汎用特技							
	特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考
								参照ページ
出自								
境遇								
経験	クエスト				アイテム			
	・ガイアを守る				携帯電話、兎の足、時空鞘、解毒剤			
邂逅	コネクション							
	関係							

背景	財産ポイント	3
	ライフスタイル	当主
	住宅	小型施設

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス／レベル			未装備(小計)	武器右	武器左	魔法右	魔法左	防具	アクセサリ	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)
		アタッカー	サムライ	ソードマスター		虎徹					防刃ジャケット	アサルトグリップ	《士道》	
命中値	(B+C)÷2 4	2	2	1	命中値 9	0						+1		命中値 10
回避値	(B+F)÷2 4	1	0	1	回避値 6					0				回避値 6
魔導値	(D+C)÷2 3	0	0	0	魔導値 3									魔導値 3
抗魔値	(D+F)÷2 3	0	0	0	抗魔値 3					0				抗魔値 3
行動値	B+D 8	1	1	1	行動値 11					-3				行動値 8
耐久力	[体力基本値] 16	8	8	6	耐久力 38								+10	耐久力 48
精神力	[意志基本値] 9	5	5	5	精神力 24									精神力 24
攻撃力		1	1	2	攻撃力 4	斬+6					+1			攻撃右 斬 + 11 攻撃左 +
魔法攻撃力		0	0	0	魔法攻撃力 0									魔攻右 + 魔攻左 +
戦闘移動 [行動値]+5(最大20) 13m						防御修正 斬 刺 殴	3			6				斬 9
							3			4				刺 7
							2			2				殴 4
全力移動 [行動値]×2+10 26m						代償							代償	
						射程	至近							

特技													
特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考						
フィジカルタフネス	1	ビ	常時	自身	なし	なし	耐久力+10						
猛攻	1	－	DRの直前	自身	なし	4MP	物理攻撃のダメージロールに+1D						
魔剣所持	1	自	アイテム	自身	なし	なし	虎徹を魔剣化。魔剣の必要体力-2						
庇護の剣	1	－	オート	単体	至近	1MP	カバーアップしても行動終了にならない。プロセス1回						
フォースブレイド	1	－	マイナー	自身	なし	6MP	メインプロセスの間、属性を〈炎〉〈氷〉〈雷〉のいずれかに変更						
ヘヴィウェポン	1	－	常時	自身	なし	なし	「必要体力：19」の武器まで装備可能						
シールエリア	1	魔	メジャー	自身	なし	1MP	結界を張る						
士魂	1	自	常時	自身	なし	なし	サムライ装備を購入、常備化可						
剣身一体	1	－	常時	自身	なし	なし	攻撃のダメージ+1D						
士道	1	－	常時	自身	なし	なし	【命中値】+1(計算済)。ブレイク中、ダメージ+1D						