

アルシャードセイヴァーRPG

ALSHARD SAVOR

RPG

キャラクターシート

世界を渡る旅ネズミ

キャラクター名		性別:
		年齢:
プレイヤー名	使用経験点	

レベル	クエスター	3	レベル	加護		登場判定
	エンchanター	1	レベル			
	ヴァーハナ	1	レベル			
	オーヴァーランダー	1	レベル			
	イダウン			『AL2』 P96		
	ブラギ			『ALE』 P36		
	マリーシ			『AL2』 P114		

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	11	13	13	12	12	12
能力ボーナス 基本値÷3(端数切り捨て)	A + 3	B + 4	C + 4	D + 4	E + 4	F + 4

シャード	色彩	形状	場所
------	----	----	----

ライフパス	出自	境遇	経験	邂逅	汎用特技							
					特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考

クエスト	・ガイアを守る	・	アイテム	
				携帯電話、解毒剤、ビタミン剤

背景	財産ポイント	0
	ライフスタイル	風来坊
	住宅	個室

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス／レベル			未装備(小計)	武器右	武器左	魔法右	魔法左	防具	アクセサリ	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)
		エンchanター	ヴァーハナ	オーヴァーランダー		Mスデッキナ		ファイアアロー	Mローブ	ヴァーハナ		《異界の理…回避値》	《ミニサイズ》	
		1	1	1										
命中値	(B+C)÷2 4	1	1	2	命中値 8	0							命中値 8	
回避値	(B+F)÷2 4	1	1	0	回避値 6					+1		+1	+2	回避値 10
魔導値	(D+C)÷2 4	1	1	2	魔導値 8	+1		0						魔導値 9
抗魔値	(D+F)÷2 4	1	0	0	抗魔値 5					0				抗魔値 5
行動値	B+D 8	0	2	0	行動値 10					-1				行動値 9
耐久力	【体力基本値】 11	7	0	6	耐久力 24								-10	耐久力 14
精神力	【意志基本値】 12	7	8	6	精神力 33									精神力 33
攻撃力		1	1	1	攻撃力 3	殴+0								攻撃右 殴 + 3 攻撃左 +
魔法攻撃力		1	2	1	魔法攻撃力 4			炎+1		+1				魔攻右 炎 + 6 魔攻左 +
戦闘移動					新 刺 殴 修正					1				新 1
【行動値】+5(最大20)										1				刺 1
14m										0				殴 0
全力移動					代償			なし						代償
【行動値】×2+10					射程	至近		15m						
28m														

特技													
特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ					
マジックシールド	1	魔	DR	単体	15m	6MP	ダメージを [2D+2] 点軽減。ラウンド1回	AL2P99					
リトライ	1	-	判定の直後	単体	視界	5MP	判定を振り直す。拒否可。ラウンド1回	AL2P99					
異界の隣人	1	自	常時	自身	なし	なし	違和感を抱かせない	AL2P116					
異界の理：回避値	1	-	常時	自身	なし	なし	【回避値】+1 (計算済)	AL2P116					
異界の魔	1	-	常時	自身	なし	なし	魔法装備を購入、常備化可	AL2P117					
シールエリア	1	魔	メジャー	自身	なし	1MP	結界を張る	AL2P173					
ヒール	1	魔	メジャー	単体	15m	4MP	HP回復。[3D+7] 点	AL2P173					
ヴァーハナ装備	1	自、ビ	常時	自身	なし	なし	ヴァーハナ装備を購入、常備化可	ALEP36					
ミニサイズ	1	自、ビ	常時	自身	なし	なし	【回避値】+2、耐久力-10 (最低1) 計算済	ALEP36					
尻尾を立てろ!	1	ビ	判定の直前	単体	15m	6MP	判定値+2、ラウンド1回	ALEP37					
天空の眼	1	ビ	DRの直前	単体	15m	4MP	ダメージ増加。1D。ラウンド1回	ALEP37					