



キャラクターシート ver.25

マシンメイデン

キャラクター名	性別:
	年齢:
プレイヤー名	使用経験点

種族	ヴァルキリー
カバー	
外見	瞳の色 髪の色 肌の色 身長・体重

レベル	クエスター	7	レベル
	ヴァルキリー	2	レベル
	エンchanター	3	レベル
	オーヴァーランダー	2	レベル

加護	参照ページ
ヘイムダル	AL2P158
イドウン	AL2P96
マリーシ	AL2P114
登場判定	
(幸運)(F)	+ 3
コネクション(F+2)	+ 5

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	13	13	12	11	13	11
能力ボーナス 基本値÷3(端数切り捨て)	A + 4	B + 4	C + 4	D + 3	E + 4	F + 3

シャード	色彩	形状	場所
------	----	----	----

ライフパス	汎用特技
	特技名 レベル 種別 タイミング 対象 射程 代償 備考
出自	
境遇	

経験	クエスト	アイテム
	・ガイアを守る	携帯電話、ビタミン剤、MPポーション、時空靴、時空マント、プラズマシールド、VAガトリングガン、VALールキャノン、ヴァルキリーアーマー、イメージプロジェクター
邂逅	コネクション	関係

背景

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	武器右	武器左	魔法右	魔法左	防具	アクセサリ	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)
		ヴァルキリー 2	エンchanター 3	オーヴァーランダー 2		(バスターレスタル 至近攻撃可)	VAガトリングガン 対空(雷撃)シールド		マジックアーマー	ヴァルキリーウィング (飛行状態)	《異界の理》 命中値	《異界の戦技》		
命中値	(B+C)÷2 4	2	3	2	命中値 11	-1	0					+1		命中値 11
回避値	(B+F)÷2 3	1	2	0	回避値 6					-1				回避値 5
魔導値	(D+C)÷2 3	1	2	2	魔導値 8									魔導値 8
抗魔値	(D+F)÷2 3	2	3	1	抗魔値 9					0				抗魔値 9
行動値	B+D 7	2	2	0	行動値 11					-1				行動値 10
耐久力	[体力基本値] 13	14	19	13	耐久力 59									耐久力 59
精神力	[意志基本値] 13	11	21	13	精神力 58									精神力 58
攻撃力		2	2	2	攻撃力 6	殴+4					+2		+3	攻撃右 殴 + 15 攻撃左 殴 + 21
魔法攻撃力		1	3	2	魔法攻撃力 6		殴+10							魔攻右 + 魔攻左 +
戦闘移動	最大 20 m													
	[行動値]+5													
	15m													
	全力移動													
	[行動値]×2+10													
	30m													
	30m													
防衛修正	斬													
	刺													
	殴													
	炎													
	氷													
	雷													
	光													
闇														
代償														
射程 10m 50m														

特技名	レベル	参照ページ	特技名	レベル	参照ページ	特技名	レベル	参照ページ
クイック	1	AL2P98	WARS	1	AL2P160			
マジックシールド	1	AL2P99	ソニックコンバット	1	AL2P160			
リトライ	1	AL2P99	ディスチャージ	1	AL2P160			
クイックヒール	2	AL2P99	ニューロナイズ	2	AL2P161			
異界の隣人	1	AL2P116	ヘヴィアーマー	1	AL2P171			
異界の理: 命中値	1	AL2P116	シールドエリア	1	AL2P173			
異界の戦技	1	AL2P116	ヒール	1	AL2P173			

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2012 Inoue Jun'ichi / FarEast Amusement Research Co., Ltd.