

キャラクター名		性別:	種族 人間
		年齢:	
プレイヤー名		使用 経験点	カバー
			外見 瞳の色 髪の色
			肌の色 身長・体重

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	15	15	12	12	9	10
能力ボーナス 基本値÷3(端数切り捨て)	A + 5	B + 5	C + 4	D + 4	E + 3	F + 3

ライフパス	汎用特技							
	特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考
	出自							参照ページ

背景	

戦闘移動	最大 20 m
[行動値]+5	19m
全力移動	
[行動値]×2+10	38m
財産ポイント	5
ライフスタイル	富豪
住宅	豪邸、隠れ家

防衛修正

斬	13
刺	10
殴	9
炎	
氷	
雷	
光	
闇	
代償	
射程	至近 至近

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2012 Inoue Jun'ichi / FarEast Amusement Research Co., Ltd