アルシャードセイヴァーRPG ALSHARD SAVIOR RPG

キャラクターシート ver.2.5

正義の拳

キャラクター名	性別: / 年齢:
プレイヤー名	使用経験点

種族	人間	
カバー		
外見	瞳の色	髪の色
	肌の色	身長・体重

レベル

クエスター	7	レベル
アタッカー	3	レベル
ルーンナイト	3	レベル
エンチャンター	1	レベル

加護

	参照ページ
トール	AL2P84
トール	AL2P146
イドゥン	AL2P96

登場判定

【幸運】(F)
+ 4

コネクション(F+2)
+ 6

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	14	15	11	9	12	12
能力ボーナス 基本値÷3(端数切り捨て)	A + 4	B + 5	C + 3	D + 3	E + 4	F + 4

シャード 色彩 / 形状 / 場所

ライフパス

出自

境遇

経験

邂逅

汎用特技

特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ

クエスト

・ガイアを守る

・

コネクション

	関係

背景

アイテム

携帯電話、兎の足、装飾品、

MPポーション×4、耐性薬

戦闘値表	(端数切り捨て)戦闘値ベース	クラス／レベル アタッカー／3	ルーンナイト／3	エンチャンター／1	未装備(小計)	武器右 素手	武器左	魔法右	魔法左	防具 ルーンメタル	アクセサリー 黒帯	その他1 《鋼の肉体》+《フィジカルタフネス》	その他2	戦闘値 現在値(合計)
命中値	(B+C)÷2 4	3	3	1	命中値 11	0								命中値 11
回避値	(B+F)÷2 4	2	2	1	回避値 9					0				回避値 9
魔導値	(D+C)÷2 3	1	1	1	魔導値 6									魔導値 6
抗魔値	(D+F)÷2 3	2	2	1	抗魔値 8					0				抗魔値 8
行動値	B+D 8	2	2	0	行動値 12					0				行動値 12
耐久力	【体力基本値】 14	24	21	7	耐久力 66							+14		耐久力 80
精神力	【意志基本値】 12	15	18	7	精神力 52									精神力 52
攻撃力		3	3	1	攻撃力 7	殴+6		——	——	+2	+2			攻撃右 殴 + 17
														攻撃左 +
魔法攻撃力		0	1	1	魔法攻撃力 2	——	——	——						魔攻右 +
														魔攻左 +
防御修正 斬										7				斬 7
防御修正 刺										7				刺 7
防御修正 殴										5				殴 5
防御修正 炎										3				炎 3
防御修正 氷										3				氷 3
防御修正 雷										3				雷 3
防御修正 光														光
防御修正 闇														闇
代償														代償
射程						至近								

戦闘移動 最大 20 m
【行動値】+5
17 m

全力移動
【行動値】×2+10
34 m

財産ポイント 7

ライフスタイル エグゼクティブ

住宅 大型施設、隠れ家

特技

特技名	レベル	参照ページ
戦闘適正	1	AL2P86
フィジカルタフネス	1	AL2P87
猛攻	1	AL2P87
戦闘適正Ⅱ	3	AL2P88
シールエリア	1	AL2P173
ヒール	1	AL2P173
マジックシールド	1	AL2P99
リトライ	1	AL2P99
ルーンアームズ	1	AL2P148
ソニックフィスト	1	AL2P148
フィニッシュアーツ	1	AL2P148
エレメントストライク	2	AL2P149
ブレイブスパーク	3	AL2P149
ヘヴィウェポン	1	AL2P171
鋼の肉体	1	AL2P179
格闘技の心得	1	AL2P170

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2012 Inoue Jun'ichi / FarEast Amusement Research Co., ltd.