



妖狐

キャラクターシート ver2.5

キャラクター名		性別:
プレイヤー名		年齢:
使用	経験点	

種族	フォックステイル
カバ-	
外見	瞳の色 髪の色 肌の色 身長・体重

レベル	クエスター	/ 7	レベル
	エンchanター	/ 4	レベル
	フォックステイル	/ 3	レベル

加護	参照ページ
イドウン	AL2P96
バルドル	AL2P164
バルドル	AL2P164

登場判定
[幸運](F)
+ 4
コネクション(F+2)
+ 6

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	10	10	12	12	15	14
能力ボーナス 基本値÷3(端数切り捨て)	A + 3	B + 3	C + 4	D + 4	E + 5	F + 4

シャード	色彩	形状	場所
------	----	----	----

ライフパス	汎用特技
	特技名 レベル 種別 タイミング 対象 射程 代償 備考
出自	
境遇	

経験	クエスト
	・ガイアを守る
邂逅	コネクション
	関係

背景

アイテム
携帯電話、解毒剤、兎の足

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	武器右	武器左	魔法右	魔法左	防具	アクセサリ	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)
		エンchanター	フォックステイル	クエスター		セキユアダガー	狐火	サトリ	マジックローブ	魔術印章				
命中値	(B+C)÷2 3	3	1		命中値 7	0								命中値 7
回避値	(B+F)÷2 3	2	2		回避値 7	+1				0				回避値 8
魔導値	(D+C)÷2 4	3	3		魔導値 10			-1	0	+1				魔導値 10
抗魔値	(D+F)÷2 4	3	1		抗魔値 8	+1				+1				抗魔値 10
行動値	B+D 7	2	3		行動値 12				5	-2				行動値 15
耐久力	[体力基本値] 10	25	15		耐久力 50									耐久力 50
精神力	[意志基本値] 15	28	21		精神力 64									精神力 64
攻撃力		3	2		攻撃力 5	刺+2								攻撃右 刺 + 7 攻撃左 +
魔法攻撃力		3	3		魔法攻撃力 6			炎+2						魔攻右 炎 + 8 魔攻左 +
戦闘移動	最大 20 m													
[行動値]+5	20 m													
全力移動	40 m													
[行動値]×2+10														
財産ポイント	3													
ライフスタイル	当主													
住宅	小型施設、隠れ家													
代償	3MP													
射程	至近 15m 至近													
斬										7				斬 7
刺										5				刺 5
殴										3				殴 3
炎										2				炎 2
氷										2				氷 2
雷										2				雷 2
光														光
闇														闇

特技			特技			特技		
特技名	レベル	参照ページ	特技名	レベル	参照ページ	特技名	レベル	参照ページ
クイック	1	AL2P98	妖怪狐	1	AL2P166			
アタックアシスト	1	AL2P98	地脈の輪	2	AL2P167			
マジックシールド	1	AL2P99	八卦	3	AL2P167			
ゾーンアシスト	2	AL2P99	シールドエリア	1	AL2P173			
アタックアシストII	3	AL2P100	ヒール	1	AL2P173			
千変万化	1	AL2P166	ロック/ノック	1	AL2P174			
繕う因果	1	AL2P166	ロケーション	1	AL2P174			

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2012 Inoue Jun'ichi / FarEast Amusement Research Co., Ltd.