



# キャラクターシート ver.25

ロックキッズ

種族	人間
カバ-	
外見	瞳の色 髪の色 肌の色 身長・体重

加護	参照ページ
オーディン	AL2P90
イドウン	AL2P96
ミューズ	ALAP58
登場判定	[幸運](F) + 4 コネクション(F+2) + 6

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	10	9	12	13	16	13
能力ボーナス 基本値÷3(端数切り捨て)	A + 3	B + 3	C + 4	D + 4	E + 5	F + 4

シャード	色彩	形状	場所
------	----	----	----

ライフパス	汎用特技
出自	特技名   レベル   種別   タイミング   対象   射程   代償   備考   参照ページ
境遇	
経験	
邂逅	

クエスト	・ガイアを守る
コネクション	関係
アイテム	携帯電話、時空マント、時空鞄、HPポーション、MPポーション、エキストラ

背景

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	武器右	武器左	魔法右	魔法左	防具	アクセサリ	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)
		キャスト 2	エンチャ 1	アーティスト 4		ライフル+ デモンズ ストリング	サンダー ファイスト	マジック ローブ	マジック リング	ミュー ジック	SPイン ストゥル メント			
命中値	(B+C)÷2 3	1	1	1	命中値 6	-1								命中値 5
回避値	(B+F)÷2 3	1	1	2	回避値 7					0				回避値 7
魔導値	(D+C)÷2 4	2	1	3	魔導値 10			0		+1	+1	(+1)		魔導値 12
抗魔値	(D+F)÷2 4	2	1	2	抗魔値 9					+1				抗魔値 10
行動値	B+D 7	2	0	4	行動値 13					-2				行動値 11
耐久力	[体力基本値] 10	11	7	23	耐久力 51									耐久力 51
精神力	[意志基本値] 16	15	7	27	精神力 65									精神力 65
攻撃力		0	1	1	攻撃力 2	殴+8								攻撃右 殴 + 10 攻撃左 +
魔法攻撃力		2	1	4	魔法攻撃力 7			雷+5				+5		魔攻右 雷 + 17 魔攻左 +
戦闘移動					最大 20 m [行動値]+5 16m					7				斬 7 刺 5 殴 3 炎 2 氷 2 雷 2 光 闇
全力移動					[行動値]×2+10 32m					5				炎 2 氷 2 雷 2 光 闇
財産ポイント					5									代償 2MP
ライフスタイル					富豪									
住宅					大型施設									
代償								2MP						代償 2MP
射程						50m		至近						

特技			特技			特技		
特技名	レベル	参照ページ	特技名	レベル	参照ページ	特技名	レベル	参照ページ
シールエリア	1	AL2P173	クイック	1	AL2P98	ミュージックコンボ	4	ALAP60
リードマジック	1	AL2P174	リトライ	1	AL2P99			
ブーストマジック	1	AL2P92	ミュージックデバイス	1	ALAP58			
魔術適正	1	AL2P93	勇気のロック&ロール	1	ALAP59			
マジックブラスト	2	AL2P94	マジックメロディ	1	ALAP59			
ヘヴィウェポン	1	AL2P171	ブーストミュージック	2	ALAP59			
ヒール	1	AL2P173	俊敏のスピードメタル	3	ALAP59			

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2012 Inoue Jun'ichi / FarEast Amusement Research Co., Ltd.