



宿命の子

# キャラクターシート ver.2.5

キャラクター名		性別:	種族	人間
		年齢:	カバ-	
プレイヤー名		使用経験点	外見	瞳の色 髪の色 肌の色 身長・体重

レベル	クエスター	/ 7	レベル	加護 参照ページ	オーディン	AL2P90	登場判定 [幸運](F) + 4 コネクション(F+2) + 6
	キャスター	/ 2	レベル		オーディン	AL2P90	
	ワード	/ 5	レベル		任意	BSWP42	
		/	レベル				

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	10	8	12	15	16	12
能力ボーナス 基本値÷3(端数切り捨て)	A + 3	B + 2	C + 4	D + 5	E + 5	F + 4

シャード	色彩	形状	場所

ライフパス	汎用特技						
	特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償/備考
							参照ページ
出自							
境遇							

経験	クエスト	・ガイアを守る
	コネクション	関係

背景	アイテム MPポーション、装飾品、 ビタミン剤、解毒剤
----	-----------------------------------

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	武器右	武器左	魔法右	魔法左	防具	アクセサリ	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)	
		キャスト	ワード			素手		サンダークラック	人々の祈り	改造服	天眼の帽子	特技の修正			
命中値	(B+C)÷2 3	1	3		命中値 7	0								命中値 7	
回避値	(B+F)÷2 3	1	3		回避値 7					0				回避値 7	
魔導値	(D+C)÷2 4	2	3		魔導値 9			-1	0				+2	魔導値 10	
抗魔値	(D+F)÷2 4	2	3		抗魔値 9				0					抗魔値 9	
行動値	B+D 7	2	3		行動値 12					-1				行動値 11	
耐久力	[体力基本値] 10	11	33		耐久力 54								-2	耐久力 52	
精神力	[意志基本値] 16	15	30		精神力 61								+7	精神力 68	
攻撃力		0	3		攻撃力 3	殴+0								攻撃右 殴 + 3 攻撃左 +	
魔法攻撃力		2	3		魔法攻撃力 5			雷+6			+1	+5		魔攻右 雷 + 17 魔攻左 +	
戦闘移動					最大 20 m	斬									斬 4
[行動値]+5					16 m	刺									刺 2
全力移動					32 m	殴									殴 0
[行動値]×2+10						炎									炎
						氷									氷
						雷									雷 4
						光									光
						闇									闇
財産ポイント					1	代償									代償 4MP/6MP
ライフスタイル					中流家庭	射程									至近   15m   20m
住宅					一般住宅										

特技								
特技名	レベル	参照ページ	特技名	レベル	参照ページ	特技名	レベル	参照ページ
アブソリュートアーツ:雷	1	AL2P92	スティグマ	1	BSWP42			
ブーストマジック	1	AL2P92	ルーツ:自然神	1	BSWP42			
ファインアート	2	AL2P94	ルーツ:魔術神	1	BSWP43			
シールエリア	1	AL2P173	天罰	1	BSWP43			
リードマジック	1	AL2P174	ゴッズアトリビュート:雷	2	BSWP43			
魔導の血脈	1	AL2P179	斥力空間	3	BSWP44			
精神力UP	1	上級P102	片鱗覚醒	4	BSWP44			

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2012 Inoue Jun'ichi / FarEast Amusement Research Co., Ltd.