



キャラクターシート ver.25

黒き死神

キャラクター名		性別:	種族 人間
		年齢:	カバ-
プレイヤー名		使用経験点	外見 瞳の色 髪の色
			肌の色 身長・体重

レベル	クエスター	/ 7	レベル	加護	参照ページ	登場判定	
	アタッカー	/ 3	レベル		トール		AL2P84
	アサシン	/ 3	レベル		ヘイムダル		BSWP26
	グラップラー	/ 1	レベル		ティール		BSWP30
				[幸運] (F)	+ 4		
				コネクション (F+2)	+ 6		

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	16	15	13	7	10	12
能力ボーナス 基本値÷3(端数切り捨て)	A + 5	B + 5	C + 4	D + 2	E + 3	F + 4

シャード	色彩	形状	場所

ライフパス	汎用特技						
	特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償 備考
出自							参照ページ
境遇							

経験	クエスト	アイテム
	・ガイアを守る	解毒剤、ビタミン剤、MPポーション、時空マント
邂逅	コネクション	関係

背景

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	武器右	武器左	魔法右	魔法左	防具	アクセサリ	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)	
		アタッカー 3	アサシン 3	グラップラー 1		メガトンパンチ +カモフラージュ					装甲制敵	無貌の仮面	特技の修正		
命中値	(B+C)÷2 4	3	2	2	命中値 11	-2						+1		命中値 10	
回避値	(B+F)÷2 4	2	3	1	回避値 10					0				回避値 10	
魔導値	(D+C)÷2 3	1	2	0	魔導値 6									魔導値 6	
抗魔値	(D+F)÷2 3	2	1	0	抗魔値 6					0				抗魔値 6	
行動値	B+D 7	2	5	1	行動値 15					-1		+2		行動値 16	
耐久力	[体力基本値] 16	24	17	7	耐久力 64							+10		耐久力 74	
精神力	[意志基本値] 10	15	16	6	精神力 47									精神力 47	
攻撃力		3	2	1	攻撃力 6	殴+14						+3		攻撃右 殴 + 23 攻撃左 +	
魔法攻撃力		0	2	0	魔法攻撃力 2									魔攻右 + 魔攻左 +	
戦闘移動					最大 20 m	防衛修正								斬	8
[行動値]+5					20 m									刺	6
全力移動					42 m									殴	4
[行動値]×2+10														炎	
財産ポイント					2	氷									
ライフスタイル					組織の構成員	雷									
住宅					隠れ家	光									
						闇									
						代償									
						射程	至近								

特技			特技			特技		
特技名	レベル	参照ページ	特技名	レベル	参照ページ	特技名	レベル	参照ページ
フィジカルタフネス	1	AL2P87	アサシンツール	1	BSWP26	ブロッキングガード	1	BSWP31
猛攻	1	AL2P87	奇襲攻撃	1	BSWP26			
なぎ払い	2	AL2P88	シャドウハイド	1	BSWP27			
戦士の手	2	上級P74	近接戦闘術	2	BSWP27			
感覚強化	1	AL2P170	キリングトラップ	3	BSWP27			
ヘヴィウェポン	1	AL2P171	拳足鍛錬	1	BSWP30			
シールエリア	1	AL2P173	カットブロック	1	BSWP30			

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2012 Inoue Jun'ichi / FarEast Amusement Research Co., Ltd.