



キャラクターシート ver2.5

黒き死神

キャラクター名	性別:
プレイヤー名	年齢:
使用経験点	

種族	人間
カバ-	
外見	瞳の色 髪の色 肌の色 身長・体重

レベル	クエスター	/ 7	レベル
	アタッカー	/ 3	レベル
	アサシン	/ 3	レベル
	グラップラー	/ 1	レベル

加護	参照ページ
トール	AL2P84
ヘイムダル	BSWP26
ティール	BSWP30

登場判定
[幸運] (F)
+ 4
コネクション (F+2)
+ 6

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	16	15	13	7	10	12
能力ボーナス 基本値÷3(端数切り捨て)	A + 5	B + 5	C + 4	D + 2	E + 3	F + 4

シャード	色彩	形状	場所
------	----	----	----

ライフパス	汎用特技
	特技名 レベル 種別 タイミング 対象 射程 代償 備考 参照ページ
出自	
境遇	

経験	クエスト
	・ガイアを守る
邂逅	コネクション
	関係

背景

アイテム
解毒剤、ビタミン剤、
MPポーション、時空マント

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	武器右	武器左	魔法右	魔法左	防具	アクセサリ	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)
		アタッカー 3	アサシン 3	グラップラー 1		メガトンパンチ +カモフラージュ	装甲制服	無貌の仮面	特技の修正					
命中値	(B+C)÷2 4	3	2	2	命中値 11	-2						+1		命中値 10
回避値	(B+F)÷2 4	2	3	1	回避値 10					0				回避値 10
魔導値	(D+C)÷2 3	1	2	0	魔導値 6									魔導値 6
抗魔値	(D+F)÷2 3	2	1	0	抗魔値 6					0				抗魔値 6
行動値	B+D 7	2	5	1	行動値 15					-1		+2		行動値 16
耐久力	[体力基本値] 16	24	17	7	耐久力 64							+10		耐久力 74
精神力	[意志基本値] 10	15	16	6	精神力 47									精神力 47
攻撃力		3	2	1	攻撃力 6	殴+14						+3		攻撃右 殴 + 23 攻撃左 +
魔法攻撃力		0	2	0	魔法攻撃力 2									魔攻右 + 魔攻左 +
戦闘移動					最大 20 m	斬								斬 8
[行動値]+5					20 m	刺								刺 6
全力移動					42 m	殴								殴 4
[行動値]×2+10						炎								炎
財産ポイント					2	氷								氷
ライフスタイル					組織の構成員	雷								雷
住宅					隠れ家	光								光
代償						闇								闇
射程					至近	代償								代償

特技			特技			特技		
特技名	レベル	参照ページ	特技名	レベル	参照ページ	特技名	レベル	参照ページ
フィジカルタフネス	1	AL2P87	アサシンツール	1	BSWP26	ブロッキングガード	1	BSWP31
猛攻	1	AL2P87	奇襲攻撃	1	BSWP26			
なぎ払い	2	AL2P88	シャドウハイド	1	BSWP27			
戦士の手	2	上級P74	近接戦闘術	2	BSWP27			
感覚強化	1	AL2P170	キリングトラップ	3	BSWP27			
ヘヴィウェポン	1	AL2P171	拳足鍛錬	1	BSWP30			
シールエリア	1	AL2P173	カットブロック	1	BSWP30			

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2012 Inoue Jun'ichi / FarEast Amusement Research Co., Ltd.