



キャラクターシート ver.2.5Mid

クリーチャーハンター

種族	人間
カバ-	
外見	瞳の色 髪の色 肌の色 身長・体重

加護	参照ページ
トール	AL2P84
トール	AL2P84
ヘイムダル	MGWP52
登場判定	[幸運](F) + 4 コネクション(F+2) + 6

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	16	15	13	8	9	12
能力ボーナス 基本値÷3(端数切り捨て)	A + 5	B + 5	C + 4	D + 2	E + 3	F + 4

シャード	色彩	形状	場所
------	----	----	----

ライフパス	汎用特技
出自	特技名 レベル 種別 タイミング 対象 射程 代償 備考
境遇	
経験	
邂逅	

クエスト	アイテム
・ミッドガルドの救済	HPポーション、解毒剤、
・	ビタミン剤、ハイHPポーション、
コネクション	携帯電話
関係	

背景

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	武器右	武器左	魔法右	魔法左	防具	アクセサリ	その他1	その他2	戦闘値	
		アタッカー	ハンター			ビーストキラー	ラウンドシールド			ハンタースーツ	黒瑪瑙の指輪	特技の修正			現在値(合計)
命中値	$\frac{(B+C)+2}{4}$ 4	2	3		命中値 9	0	-1				+1	+2		命中値	11
回避値	$\frac{(B+F)+2}{4}$ 4	2	2		回避値 8					+1				回避値	9
魔導値	$\frac{(D+C)+2}{3}$ 3	1	3		魔導値 7									魔導値	7
抗魔値	$\frac{(D+F)+2}{3}$ 3	1	2		抗魔値 6					0				抗魔値	6
行動値	$\frac{B+D}{7}$ 7	1	3		行動値 11					0				行動値	11
耐久力	$\frac{[体力基本値]}{16}$ 16	16	39		耐久力 71							+25		耐久力	96
精神力	$\frac{[意志基本値]}{9}$ 9	10	31		精神力 50									精神力	50
攻撃力		2	4		攻撃力 6	斬+9					+3			攻撃右 斬 + 18	
魔法攻撃力		0	3		魔法攻撃力 3	殴+2								攻撃左 殴 + 11	
戦闘移動					最大 20 m [行動値]+5 16m									魔攻右 +	
全力移動					[行動値]×2+10 32m									魔攻左 +	
財産ポイント					1									斬	9
ライフスタイル					冒険暮らし									刺	8
住宅					簡易寝台									殴	5
特技														炎	3
														氷	0
														雷	0
														光	0
														闇	0
														代償	
														射程	至近 至近

特技名	レベル	参照ページ	特技名	レベル	参照ページ	特技名	レベル	参照ページ
フィジカルタフネス	1	AL2P87	ハンターローリング	1	MGWP53			
猛攻	1	AL2P87	ウェポンフォーカス	2	MGWP53			
ウォークライ	2	AL2P88	ディフェンダー	2	MGWP53			
ヘヴィウェポン	1	AL2P171	カスタムウェポン	3	MGWP53			
シールドエリア	1	AL2P173	レンジドカバー	5	MGWP54			
カバーリング	1	MGWP52						
ハンターウェポン	1	MGWP53						

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2013 Inoue Jun'ichi / FarEast Amusement Research Co., Ltd.