



キャラクターシート ver.2.5Mid

キャラクター名	性別:
プレイヤー名	年齢:
使用経験点	

精霊の代弁者

種族	人間
カバ-	
外見	瞳の色 髪の色 肌の色 身長・体重

クエスト	7	レベル
レベル	2	レベル
エレメンタラー	5	レベル
		レベル

加護	参照ページ
オーディン	AL2P90
ニヨルド	MGWP44
ニヨルド	MGWP44

登場判定
[幸運](F)
+ 4
コネクション(F+2)
+ 6

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	9	8	15	15	14	12
能力ボーナス	A	B	C	D	E	F
基本値÷3(端数切り捨て)	+ 3	+ 2	+ 5	+ 5	+ 4	+ 4

シャード	色彩	形状	場所
------	----	----	----

ライフパス	汎用特技
	特技名 レベル 種別 タイミング 対象 射程 代償 備考
出自	
境遇	

経験	クエスト
	・ミッドガルドの救済
邂逅	コネクション
	関係

アイテム
兎の足
ハイMPポーション

背景

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	武器右	武器左	魔法右	魔法左	防具	アクセサリ	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)
		キャスター 2	エレメンタラー 5			レイピア	(契約:シルフ 耐性:電2)	マジックローブ	エレメンタルリング	特技の修正				
命中値	(B+C)÷2 3	1	3		命中値 7	-1								命中値 6
回避値	(B+F)÷2 3	1	2		回避値 6					0				回避値 6
魔導値	(D+C)÷2 5	2	3		魔導値 10			-1		+1				魔導値 10
抗魔値	(D+F)÷2 4	2	3		抗魔値 9					+1				抗魔値 10
行動値	B+D 7	2	3		行動値 12					-2				行動値 10
耐久力	[体力基本値] 9	11	35		耐久力 55									耐久力 55
精神力	[意志基本値] 14	15	35		精神力 64									精神力 64
攻撃力		0	4		攻撃力 4	刺+4								攻撃右 刺 + 8 攻撃左 +
魔法攻撃力		2	4		魔法攻撃力 6			雷+8		+4	+6			魔攻右 雷 + 24 魔攻左 +

戦闘移動	最大 20 m
[行動値]+5	15 m

全力移動	
[行動値]×2+10	30 m

財産ポイント	0
--------	---

ライフスタイル	風来坊
---------	-----

住宅	隠れ家
----	-----

防衛修正	斬				7		3	斬 10
	刺				5		3	刺 8
	殴				3		3	殴 6
	炎				2			炎 2
	氷				2			氷 2
	雷				2		3	雷 5
	光							光 0
闇							闇 0	
代償					4MP			代償 4MP
射程	至近			10m				

特技			特技			特技		
特技名	レベル	参照ページ	特技名	レベル	参照ページ	特技名	レベル	参照ページ
ブーストマジック	1	AL2P92	刻印	1	MGWP45			
マジックフォーカス	1	AL2P93	精霊強化	2	MGWP45			
ファストマジック	2	ALAP76	攻性異形化:【魔導値】【抗魔値】	2	MGWP45			
シールエリア	1	AL2P173	契約強化	3	MGWP45			
リードマジック	1	AL2P174	異形化II	5	MGWP46			
精霊契約	1	MGWP44						
異形化	1	MGWP44						

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2013 Inoue Jun'ichi / FarEast Amusement Research Co., Ltd.