



剣王の戦車乗り

キャラクターシート ver.25

キャラクター名		性別:	種族	人間
		年齢:	カバ-	
プレイヤー名		使用経験点	外見	瞳の色 髪の色 肌の色 身長・体重

レベル	クエスター	/ 7	レベル	加護	参照ページ	登場判定	
	アタッカー	/ 1	レベル		トール		AL2P84
	エンchanター	/ 3	レベル		イドウン		AL2P96
	レジェンド	/ 3	レベル		ガイア		AL2P152
				[幸運] (F)	+ 4		
				コネクション (F+2)	+ 6		

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	15	13	10	10	12	13
能力ボーナス 基本値÷3(端数切り捨て)	A + 5	B + 4	C + 3	D + 3	E + 4	F + 4

シャード	色彩	形状	場所

ライフパス	汎用特技						
	特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償/備考
出自							参照ページ
境遇							

経験	クエスト	関係
	・ガイアを守る	
邂逅	コネクション	関係

背景	アイテム
	携帯電話、装飾品、兎の足、MPポーション

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	武器右	武器左	魔法右	魔法左	防具	アクセサリ	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)
		アタッカー 1	エンchanター 3	レジェンド 3		進撃の火炮					装甲制服	アクセサリ アタックリング	鉄の軍神	
命中値	(B+C)÷2 3	2	3	2	命中値 10	-1					+1	+2		命中値 12
回避値	(B+F)÷2 4	1	2	2	回避値 9					0		-2		回避値 7
魔導値	(D+C)÷2 3	0	2	2	魔導値 7							0		魔導値 7
抗魔値	(D+F)÷2 3	0	3	2	抗魔値 8					0		-1		抗魔値 7
行動値	B+D 7	1	2	2	行動値 12					-1		0		行動値 11
耐久力	[体力基本値] 15	8	19	18	耐久力 60								+7	耐久力 67
精神力	[意志基本値] 12	5	21	18	精神力 56									精神力 56
攻撃力		1	2	2	攻撃力 5	殴+7							+8	攻撃右 殴 + 20 攻撃左 +
魔法攻撃力		0	3	2	魔法攻撃力 5									魔攻右 + 魔攻左 +
戦闘移動					最大 20 m	斬				8		5		斬 13
[行動値]+5					16 m	刺				6		5		刺 11
全力移動						殴				4		5		殴 9
[行動値]×2+10					57 m	炎								炎 0
財産ポイント					1	氷								氷 0
ライフスタイル					中流家庭	雷								雷 0
住宅					小型施設	光								光 0
代償						闇								闇 0
射程					100m	代償								代償

特技			特技			特技		
特技名	レベル	参照ページ	特技名	レベル	参照ページ	特技名	レベル	参照ページ
フェイドアウェイ	1	AL2P87	勝利の風	1	AL2P154	戦騎の壁	2	P29
両手持ち	1	AL2P87	ヘヴィウェポン	1	AL2P171			
マジックシールド	1	AL2P99	シールドエリア	1	AL2P173			
リトライ	1	AL2P99	ヒール	1	AL2P173			
クイックヒール	2	AL2P99	サポートマスター	3	上級P78			
運命の予感	1	AL2P154	耐久力UP	5	上級P102			
剣王の城	1	AL2P154	両手持ちII	6	上級P102			

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2013 Inoue Jun'ichi / FarEast Amusement Research Co., Ltd.