

命中値     (B+C)+2 4     2     4     命中値 10     0     一日     命中値 回避値 9     10       回避値 7     4     2     3     1     2     6     一日     回避値 8     8     6     一日     回避値 8     8     6     10     10     2     6     10     10     2     6     10     2     6     10     10     2     6     10	
回避値   4   2   3   9   -1	
Right   3	
抗魔値   3	
行動値   7	
耐久力   16   16   39   71	
精神力 11 10 26 47 47 47 47 47 47 47 47 47 47 47 47 47	
攻撃力 2 4 6 新 1 3 +1 +4 +8 攻撃左 +   魔法攻撃力 0 2 魔法攻撃力 原法攻撃力 魔攻右 + 魔攻右 + 魔攻左 +   戦闘移動 最大 20 m 新 13 新 13   [行動値] +5 14 m 10 刺 10	
魔法攻撃力 0 2 魔政右 + 魔攻左 + 魔攻左 +    戦闘移動 最大 20 m 斬   13   斬 13     [行動値]+5 14 m   10     10     10	34
<b>収                                   </b>	
[行動值] +5	
財産ポイント 2   光   1   1   1   1   1   1   1   1   1   1   1   1   2   3   3   4   4   5   6   7   8   8   9   1   2   2   3   4   4   4   4   4   4   4   4   4   4   4   4   <	
ライフスタイル バックアップ 闇	
住宅 小和水流	
小型施設 <b>射程</b> 至近	

特技									
特技名	レベル	参照ページ	特技名	レベル	参照ページ	特技名	レベル	参照ページ	
フィジカルタフネス	1	AL2P87	戦闘用電子頭脳	1	WRGP41				
両手持ち	1	AL2P87	ブーストリアクター	1	WRGP41				
なぎ払い	2	AL2P88	盾なる機兵	2	WRGP41				
ヘヴィウェポン	1	AL2P171	専用カバラ兵装	3	WRGP41				
シールエリア	1	AL2P173	肉弾突撃	3	WRGP41				
両手持ちII	6	ALAP102	ブーストリアクターII	4	WRGP42				
機械化軍装	1	WRGP40							

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2013 Inoue Jun'ichi / FarEast Amusement Research Co., ltd.