



セッションシート ver.1.0

ゲームマスター名
シナリオ名
ストーリーパターンテンプレート
BOSS
日付

1	キャラクター名	プレイヤー名	備考
クラス			得た経験点 点

2	キャラクター名	プレイヤー名	備考
クラス			得た経験点 点

3	キャラクター名	プレイヤー名	備考
クラス			得た経験点 点

4	キャラクター名	プレイヤー名	備考
クラス			得た経験点 点

5	キャラクター名	プレイヤー名	備考
クラス			得た経験点 点

プレサージ

ヒロイン	カバ/クラス	外見	
性格	夢や理想	PCへの感情	設定
ライバル	カバ/クラス	外見	
性格	夢や理想	PCへの感情	設定
協力者	カバ/クラス	外見	
性格	夢や理想	PCへの感情	設定

現在のプライズポイント

----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------

アドヴェントまでのシーン数

----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------

合計	÷3(端数切り捨て) ☐	+ 場所の手配、提供、連絡や参加者のスケジュール調整などを行なった ☐ 1点	=	GMの得る経験点
点	÷プレイヤー人数 ☐			合計
点	点			点